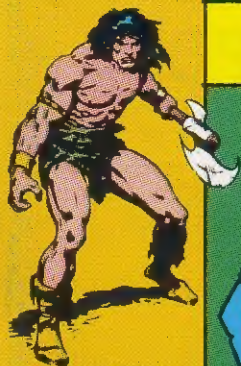


JUNIORPRESS PRESENTEERT



NR. 17

PRIJS: fl. 4,50

BELGIË: Bf. 93

CONAN

SPECIAL

BARBARA



JP
JUNIOR
PRESS
STRIP

LEES NU HET HELDENEPOS VAN **Prins Valiant**

Al meer dan vijftig jaar
een van de best getekende strips



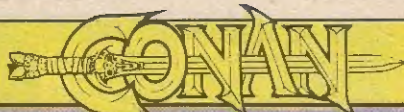
De volgende albums zijn nog verkrijgbaar:

- Nr. 21 - De ontvoering van Aleta
- Nr. 22 - Het gevecht met de wilde stier
- Nr. 23 - De uitdaging
- Nr. 24 - De wrede koning
- Nr. 25 - De zeeslag
- Nr. 26 - De bevrijding
- Nr. 27 - De speurtocht naar de heilige graal
- Nr. 28 - Aanval op de Neveleilanden
- Nr. 29 - Gezant in Rome
- Nr. 30 - Arn als gijzelaar
- Nr. 31 - Het grote toernooi
- Nr. 32 - De wilde horde
- Nr. 33 - De zoon van de zonnegodin
- Nr. 34 - De stammenoorlog
- Nr. 35 - Modreds wraak
- Nr. 36 - Het zwaard van de dode krijger
- Nr. 37 - De thuisreis
- Nr. 38 - De ballingen
- Nr. 39 - Intriges op slot Marvyn
- Nr. 40 - Het vertrek van Aleta

HOE TE BESTELLEN

Deze albums kunt u bestellen door storting van het vereiste bedrag op bankrekening 47.57.84.480 t. n. v. C.A.K. Bussum B.V. te Naarden, onder vermelding van de nummers van de gewenste albums.
Prijs per album: f 7,95. Bij bestelling van 1 album dient u f 2,- extra aan portokosten over te maken.

Stan Lee
PRESENTEERT:



DE BARBAAR[®]

de PRIJS der VOLMAAKTHEID

Tekst
J.M. de Matteis
Tekeningen
John Buscema &
Bob McLeod
Kleur - George Roussos
Vertaling - Rob van Eyck
Lettering - BeauType
Ned. eindredactie
en produktie
Ans Loos.

Bij CROM! De vrouwen van
Korshemish weten hoe zij een
vermoede reiziger een plezieri-
ge avond moeten bezorgen...!

Als je NU al
zo blij bent met onze
stad, barbaar... dan we-
ten mijn zuster en ik
wel IETS dat NOG
LEUKER is...

.... op voor-
waarde, natuurlijk,
dat je niet al je goud
in de HERBERG
hebt uitgegeven.

Met in de hoofdrol de held van
ROBERT E. HOWARD.

Conan van Cimmeria heeft
er geen moeite mee RUIM
voor zijn plezier te betalen.
Toch bevalt de hebzuchtig-
ge toon in de stem van de
vrouw hem niet.

Conan special is een uitgave van Juniorpress b.v., Naarden.
Copyright © 1989 Conan Properties, Inc. All rights reserved. Conan is a trademark of Conan Properties, Inc.
Printed in Hungary.

Oorspronkelijke uitgaven: Conan the Barbarian 121-122-123, Juniorpress 89-16.

Maar zijn aandacht wordt plotseling afgeleid door schreeuwende stemmen die uit een zijstraat opklinken....



Er zijn straatrovers bezig, ziet hij, terwijl hij zich afvraagt van wat voor kostbaarheden zij die voddige reus zouden kunnen beroven.



Nou ja... het zijn zijn zaken niet.

Dan ontdekt Conan de schoonheid die door de bruit verdedigd wordt...



... en direkt verandert hij van mening...



... tot groot ongenoegen van de twee zusters.

Maar de barbaar is hen alweer vergeeten.....



... en letterlijk WERPT hij
zich in de strijd....!



Maar teveel
wijn heeft hem
roekeloos ge-
maakt,
kwetsbaar
voor een
handie-
tenmes...



..... dat echter geen doel treft.



Een mooie klap,
Atreah...! Van DIE sme-
rige boef hebben we
geen last meer.

"... en ik zie dat onze onver-
wachte beschermer de anderen al
op de vlucht heeft gejaagd...."





De barbaar aarzelt en staart in de ogen van de vrouw, die zwart en mysterieus zijn als de nachtelijke hemel.

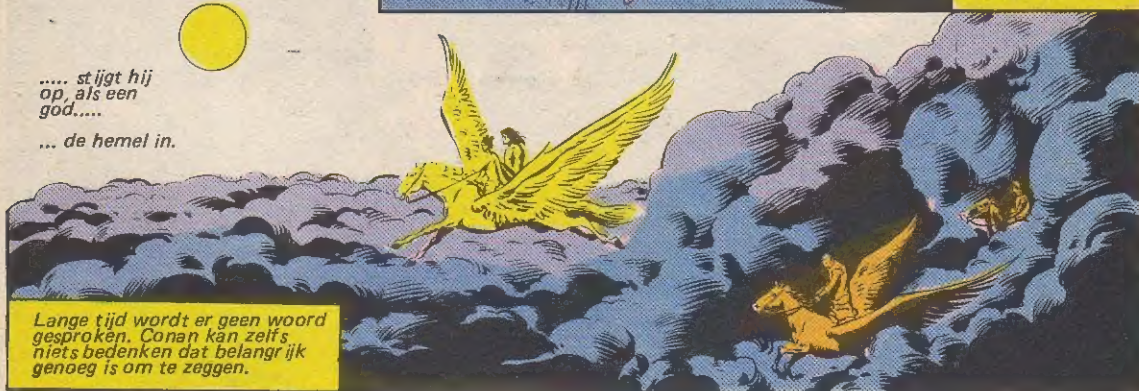


Hij grijnst en bestijgt het paard....



... en als de grote witte vleugels bevallig klapwieken....

..... stijgt hij op, als een god,....
... de hemel in.



Lange tijd wordt er geen woord gesproken. Conan kan zelfs niets bedenken dat belangrijk genoeg is om te zeggen.

Als hij uiteindelijk spreekt, mompelt hij slechts:

Crom....

Adem-benemend, niet waar, mijn knappe redder?



In Stygia heb ik ooit op een reusachtige havik gevlogen... maar niet zo hoog!

Als je NU al zo onder de indruk bent, wacht dan tot we deze WOLKEN uit zijn....

..... dan zie je.....





Welkom,
vriend... in de
luister van....

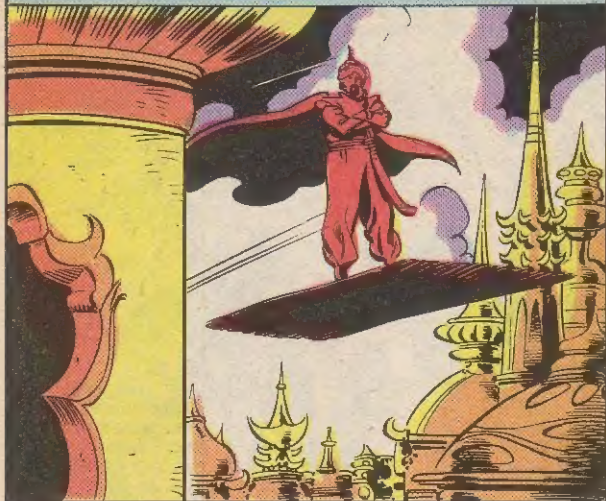
**MREEAD-
ZZA!**



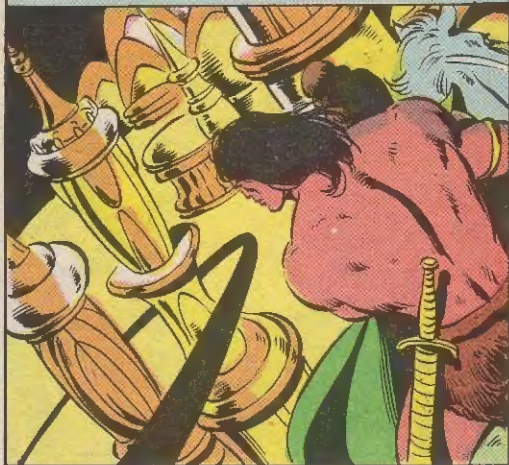
Maar dan voelt hij de warmte van zijn lichaam, het snelle kloppen van zijn hart... en beseft hij dat hij nog volop in leven is...

Dan werpt hij zijn hoofd achterover en LACHT bulderend.

En terwijl de vier hengsten over de stad vliegen, ziet Conan ongekende wonderen.....



Hij voelt zijn bloed zingen zoals hij niet meer gehoord heeft sinds hij voor het eerst de torens en de minaretten zag van de zogenaamde beschaafde wereld, die nu zo ver verwijderd is.....



Maar het lied houdt plotseling op.

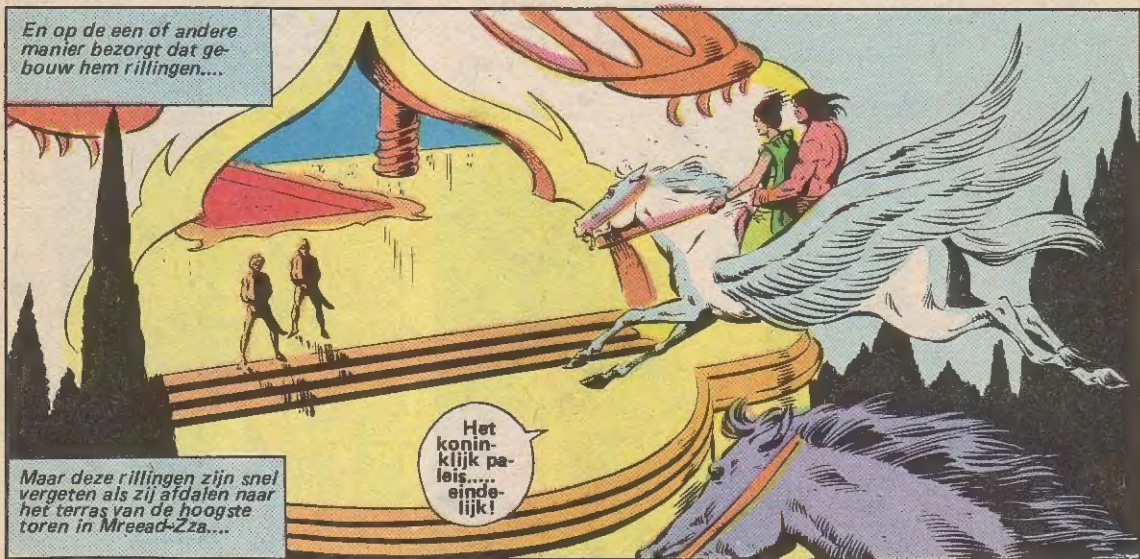


Want daar, temidden van alle pracht rijst een gebouw op dat uit duisternis lijkt opgetrokken.....



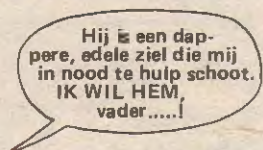
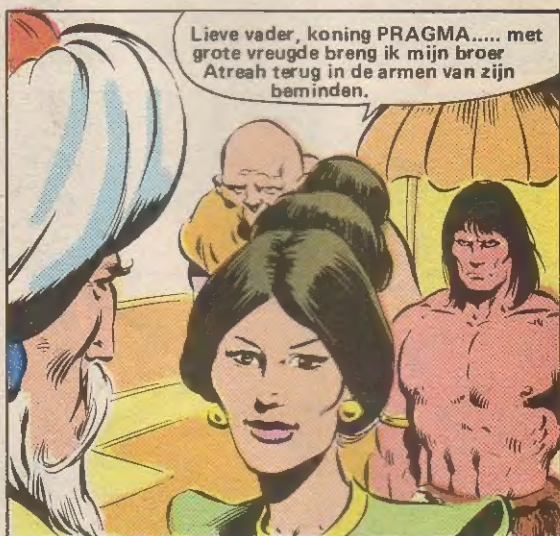
.... en vanuit zijn muren loopt een weg van zwarte jade die kronkelend in de verre hemelen verdwijnt....

En op de een of andere manier bezorgt dat gebouw hem rillingen....



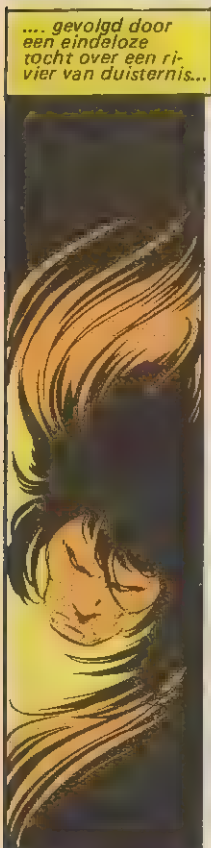
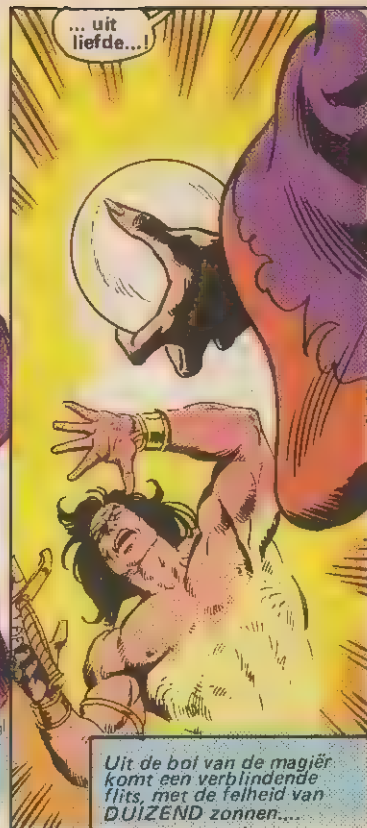
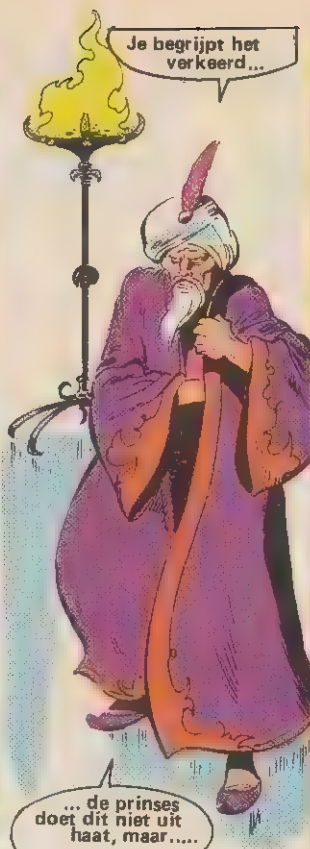
Maar deze rillingen zijn snel vergeten als zij afdalen naar het terras van de hoogste toren in Mreead-Zza....

Het koninklijk paleis..... eindelijk!



Conan verstijft bij deze woorden. Hij heeft ze eerder gehoord.





... de werkelijkheid terug....



Haar gezicht... komt hem bekend voor, net als dat van de reus naast haar, maar hij herinnert zich hun namen niet, en zijn EIGEN naam ook niet.

Liefste... wat IS er...?

Ben ik je geliefde?

Mijn lieve KALNA-FAKIR..... herinner je je ver- loofde en haar broer niet...?

Oh... bij de godin... die val heeft je beroofd van je ge- heugen. Rustig maar....

Ik help je het verleden terug te vinden.

Hij kijkt haar in de ogen en vertrouwt haar.

In de dagen daarna door- kruist "Kalna-Fakir" de stad Mreed-Zza, "in de hoop" zo zegt Prem, "dat de geslo- ten deur van het geheugen geopend zal worden".

Hij brengt uren door in de tempel van MEDITA- TIE en vindt rust, maar niet zichzelf.

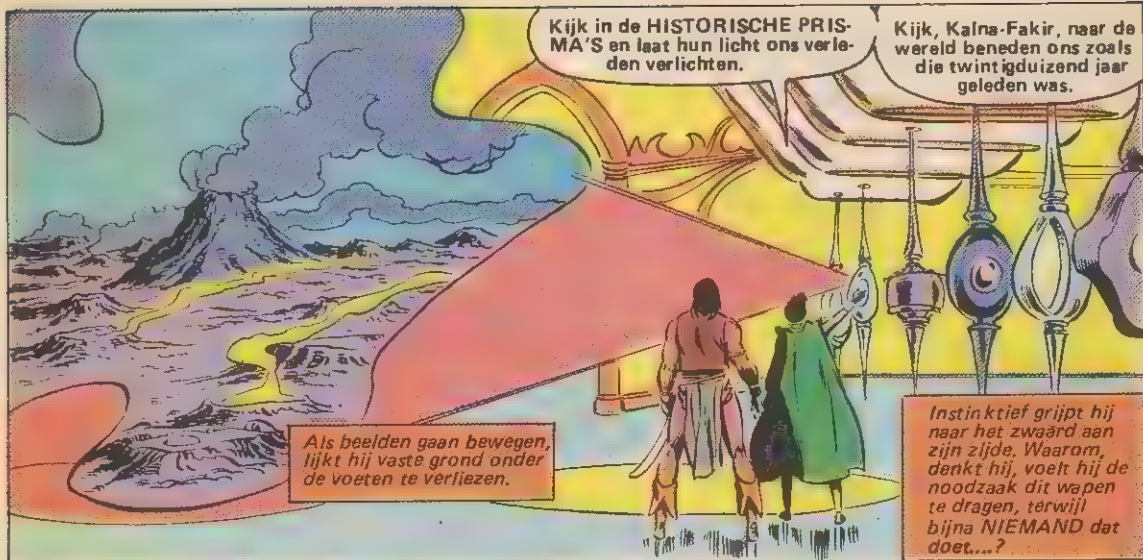
Hij bezoekt de tempel der GENEZING, waar vreemde brouwsels alle ZIEKTEN genezen BE- HALVE de ZIJNE.

En tenslotte...

Hier, Kalna-Fakir in de tempel der Geschiedenis.... zul je het verleden van ons volk zien.

In de TEMPEL VAN HET LICHAAM ziet hij kampioenen vechten..... en hij voelt zijn spieren tintelen. Maar meer niet.

..... en daardoor misschien ook je EIGEN verleden.

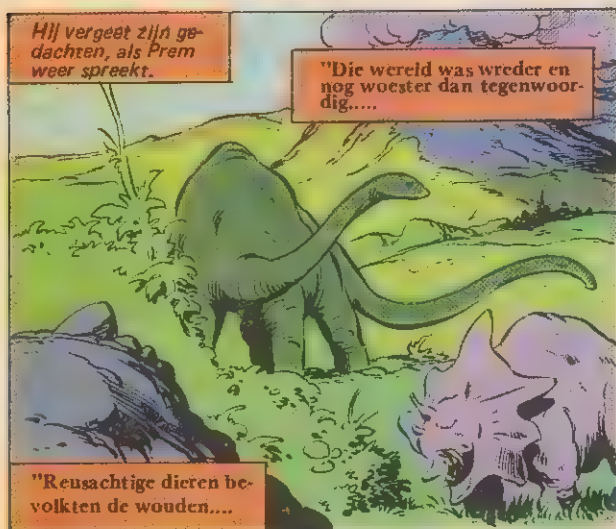


Kijk in de HISTORISCHE PRIS-
MA'S en laat hun licht ons verle-
den verlichten.

Kijk, Kalna-Fakir, naar de
wereld beneden ons zoals
die twintigduizend jaar
geleden was.

Als beelden gaan bewegen,
lijkt hij vaste grond onder
de voeten te verliezen.

Instinctief grijpt hij
naar het zwaard aan
zijn zijde. Waarom,
denkt hij, voelt hij de
noodzaak dit wapen
te dragen, terwijl
bijna NIEMAND dat
doet...?



Hij vergeet zijn ge-
dachten, als Prem
weer spreekt.

"Die wereld was wreder en
nog woester dan tegenwoor-
dig....

"Reusachtige dieren be-
volkten de wouden....



".... en mensen die nauwelijks verschilden van
beesten leidden een primitief bestaan.



"In een land dat later bekend zou worden als
KOTH verscheen aan een stam een godin uit de
hemel..... die hen een beter leven aanbood.....

".... in ruil
voor hun ver-
ering...



"De stam stemde in... in
hun primitieve angst
konden zij niet anders.

"En dus hief
de godin hen
op....



... en gaf hen wijsheid en... schoonheid...



... en opende de poorten van Mrecaad-Zza...

"En zo begon een tijd van voorspoed en geluk..."



Zie je hoe gelukkig we zijn dat we in deze volmaaktheid leven? Onze godin is groot en goed....!

Ja..... als je vertrouwen kunt hebben in welke godin dan ook.



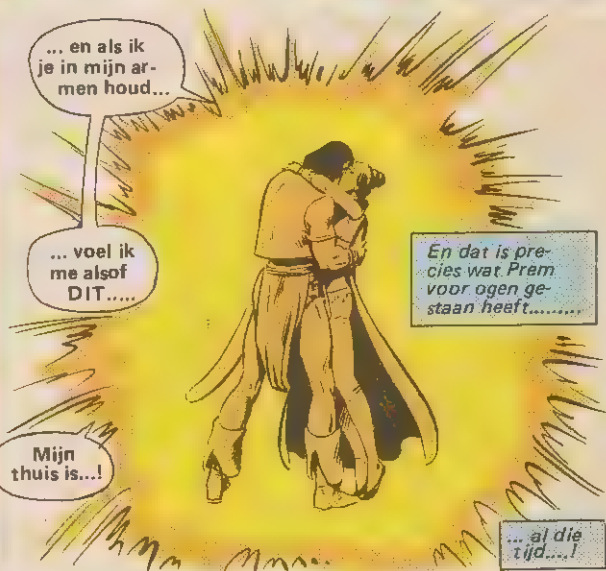
KAI NA....! Weet je dan nog niet wie en wat je bent..... je herkent je plaats onder het volk nog niet... aan mijn zijde.....

Ik herinner me nog steeds niets..... ondanks die prisma's...!



En veel dingen in onze stad verwarren me..... kloppen niet.....

Maar ik weet wel dat je lippen zacht zijn....



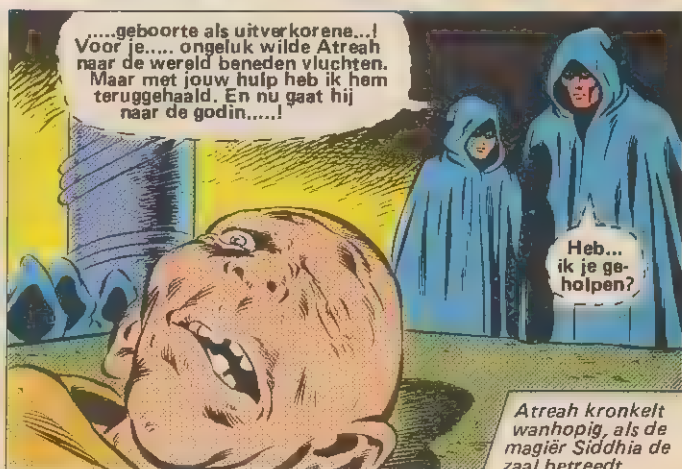
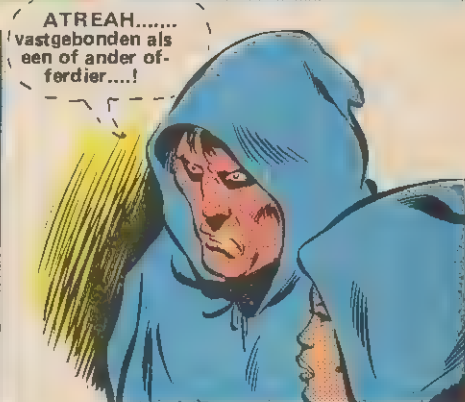
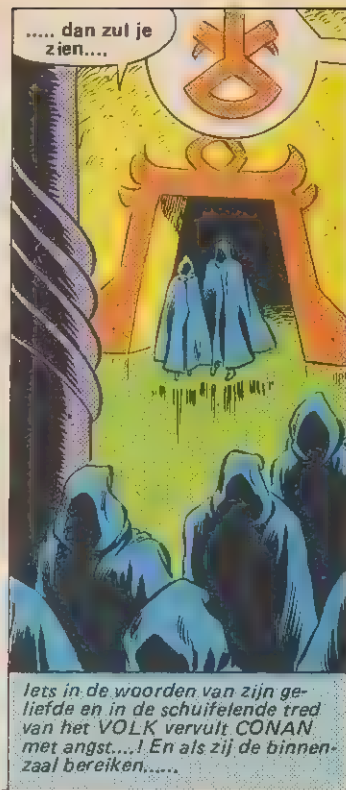
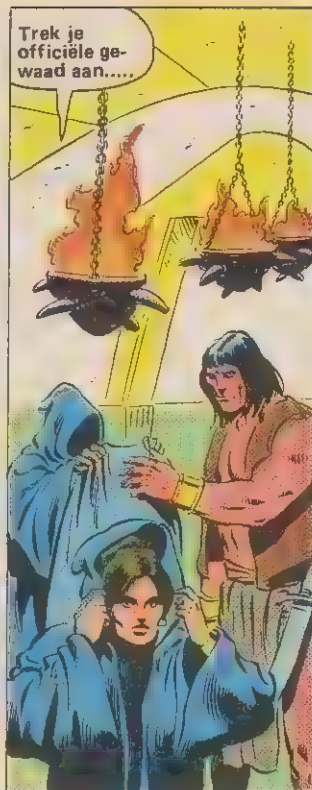
... en als ik je in mijn armen houd...

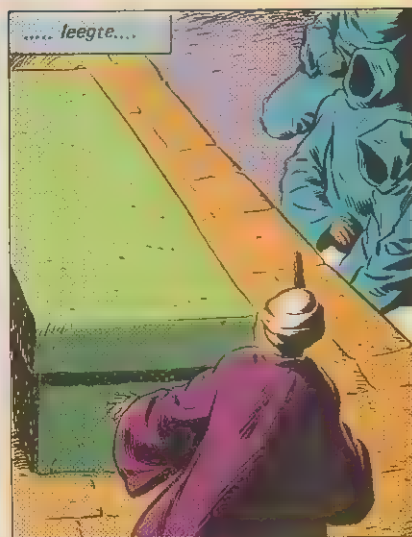
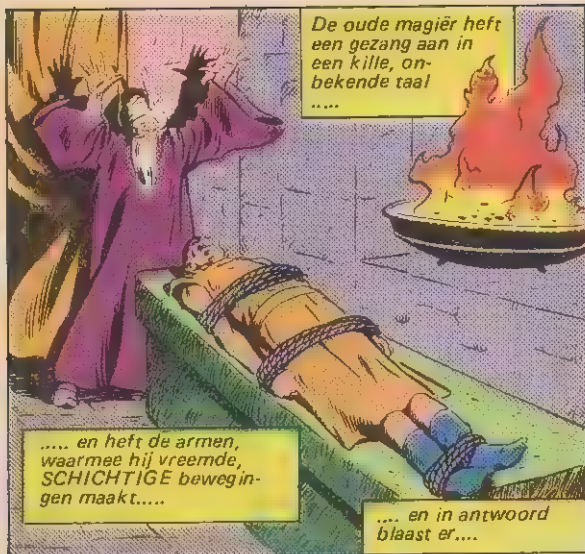
... voel ik me alsof DIT.....

Mijn thuis is...!

En dat is precies wat Prem voor ogen gestaan heeft.....

... al die tijd....!





Zonder om te kijken rent "Kalna-Fakir" de tempel uit.
Hij weet dat Prem de tranen nu over de wangen stromen,
maar dat kan hem -MAG hem niet kunnen- schelen....



Als het paradijs HIER
op gebouwd is, denkt hij,
dan KAN dat niet.

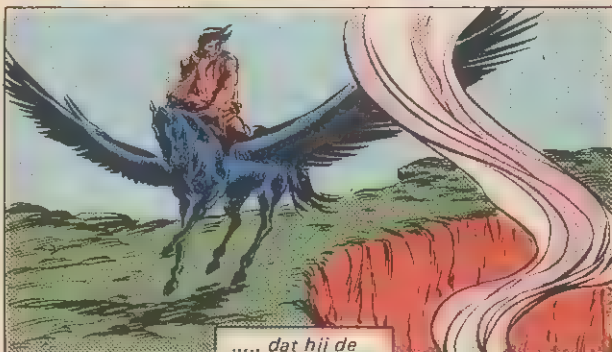
En dus, op een van de grote gevleugelde rossen, stijgt hij
op, de bewolkte lucht in.....

... en bidt dat
hij gelijk heeft.

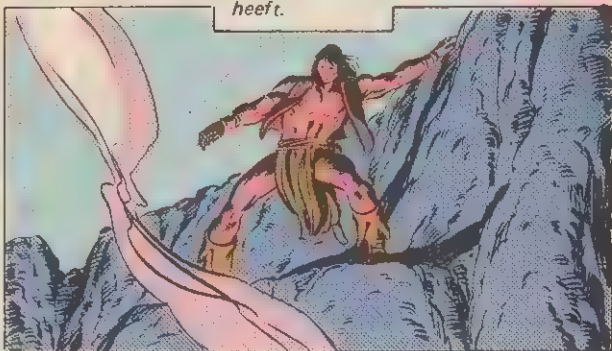


Hij rijdt een eeuwigheid
voor de lucht plotseling
kil wordt. Een gruwelijke
STANK rijst op.....

Dan ziet hij een
vurige put, vol rook
en vlammen, en
weet hij....



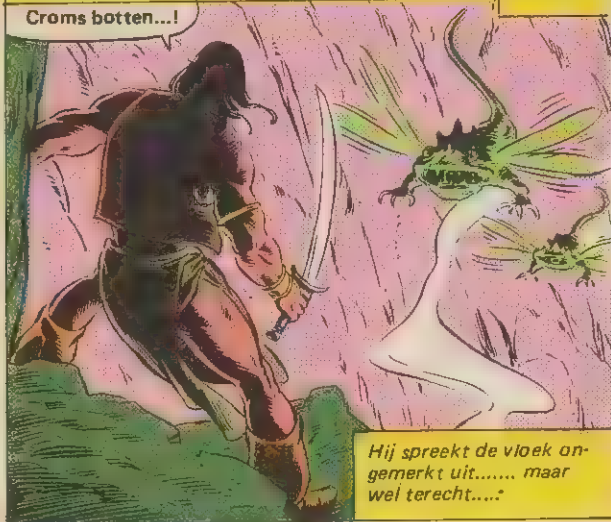
..... dat hij de
godin gevonden
heeft.



Maar het luide
gebrul achter
hem herinnert hem
eraan.....

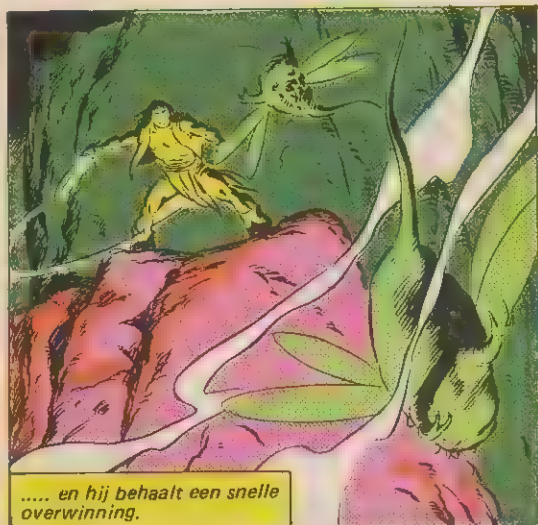
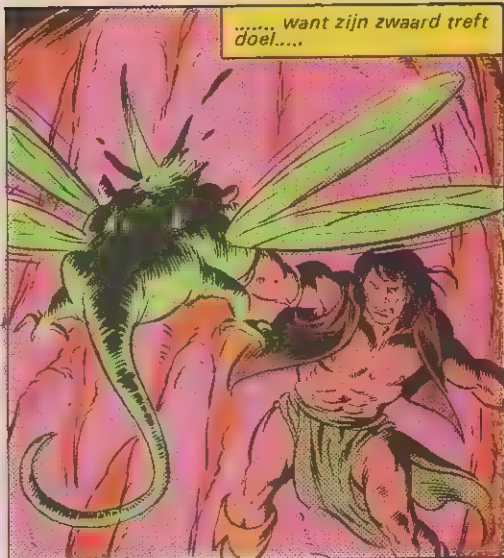
... dat het vinden van de vijand ALLEEN niet genoeg is...!

Croms botten...!

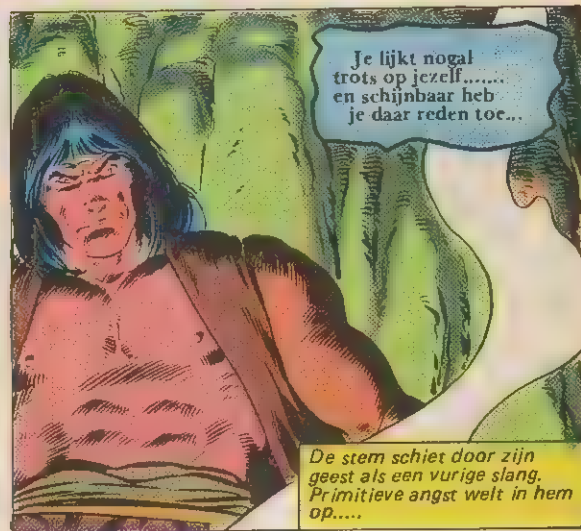


Hij spreekt de vloek on-
gemerkt uit..... maar
wel terecht.....?

..... want zijn zwaard treft
doel.....



..... en hij behaalt een snelle
overwinning.



Je lijkt nogal
trots op jezelf.....
en schijnbaar heb
je daar reden toe...

De stem schiet door zijn
geest als een vurige slang.
Primitieve angst welt in hem
op.....

..... als hij het gezicht van de godin
ziet drijven in een helse poel...!

Alleen de dapper-
sten..... reizen
HIERHEEN.....

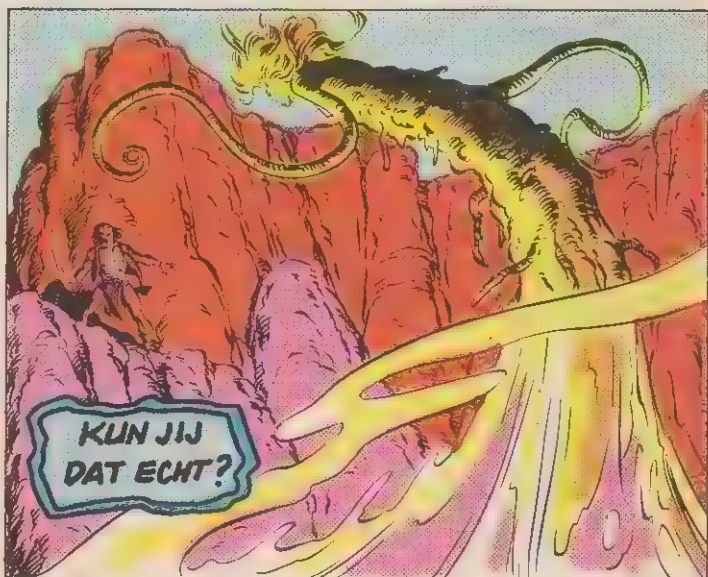
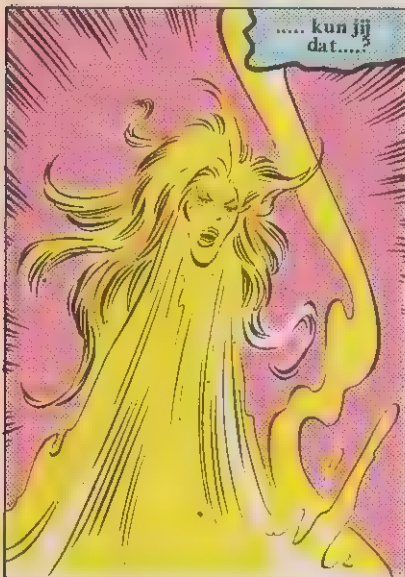
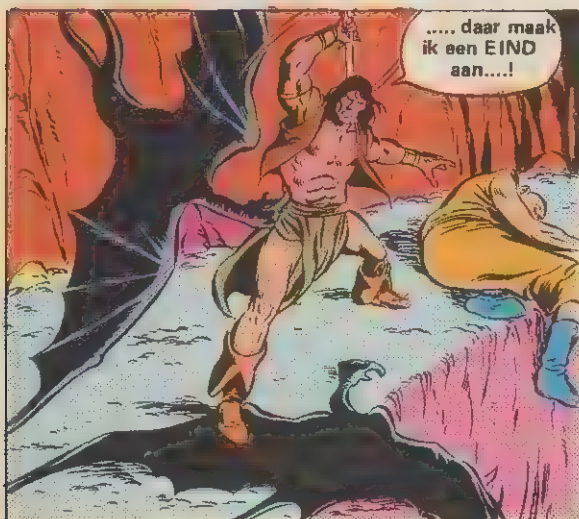
Waar is
Atreah...?

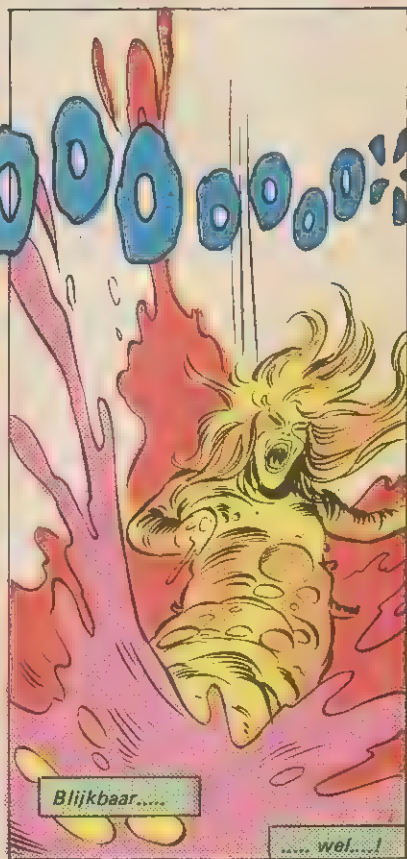
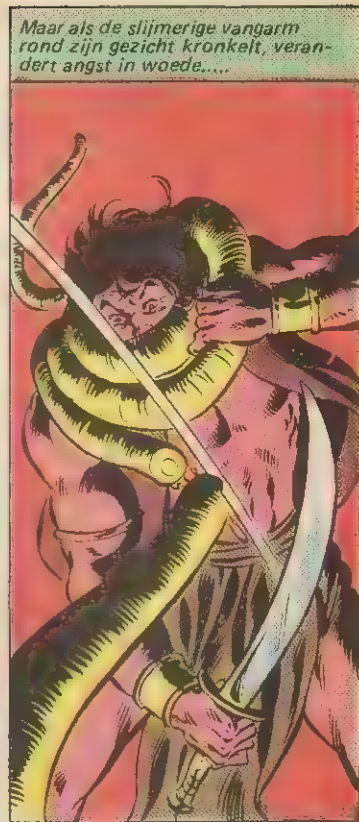
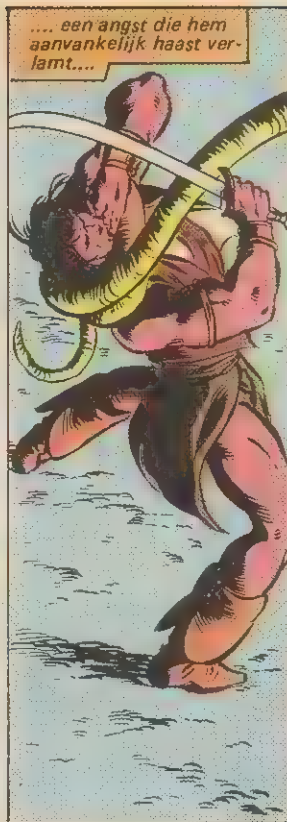
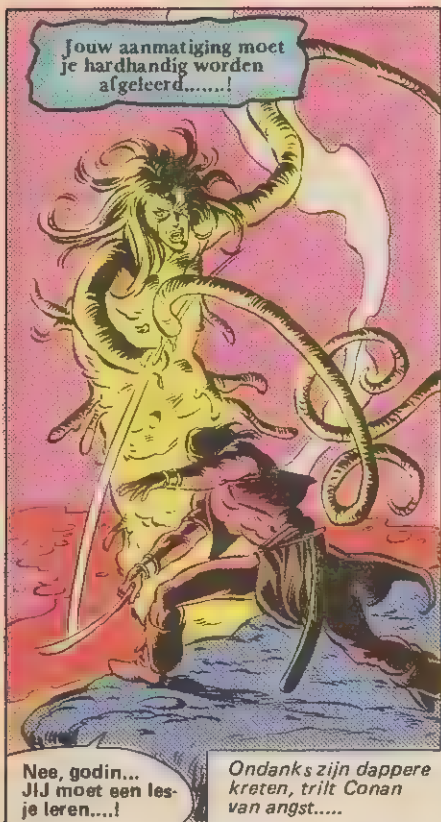
Je bent heel.... direkt...
mooi zo.. ik zal dat
ook zijn.....



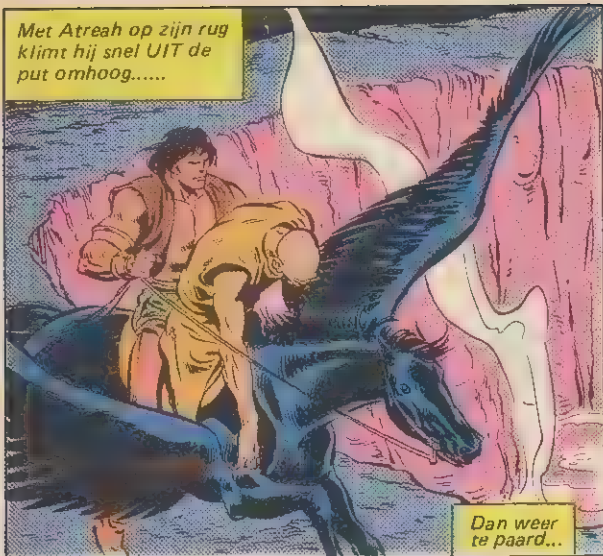
Luister naar de
kreten van iemand
die niet KAN gillen...







Met Atreah op zijn rug klimt hij snel **UIT** de put omhoog.....



Dan weer te paard...

Plotse-ling....

Ga terug, dwaas....
BEDENK wat je doet... **DENK NA!**



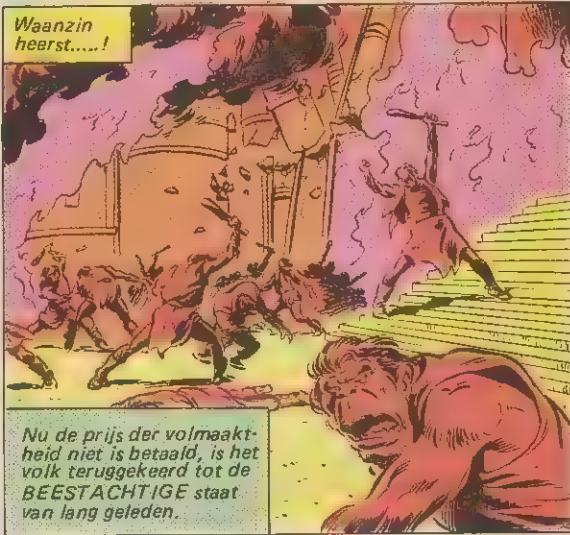
Is dat gruwelijke gezicht echt... of een projectie van zijn onderbewustzijn....?

Hoe dan ook..... het verdwijnt in duistere wolken als Conan de stad bereikt.....



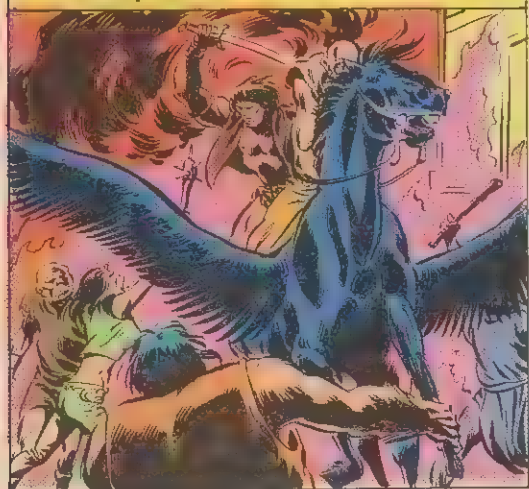
..... waaruit zij met afgrizen branden zien opstijgen....

Waanzin heerst.....!



Nu de prijs der volmaakt-heid niet is betaald, is het volk teruggekeerd tot de **BEESTACHTIGE** staat van lang geleden.

Toch weten zij **ERGENS** in hun botte brein dat **CONAN** een droom **VERNIETIGD** heeft..... en dus vallen zij hem aan.



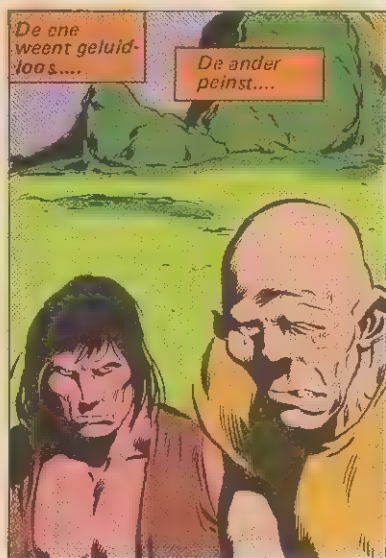
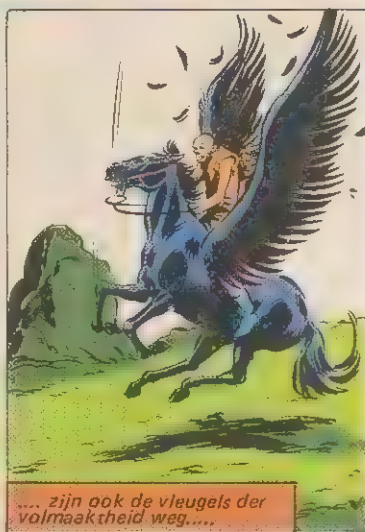
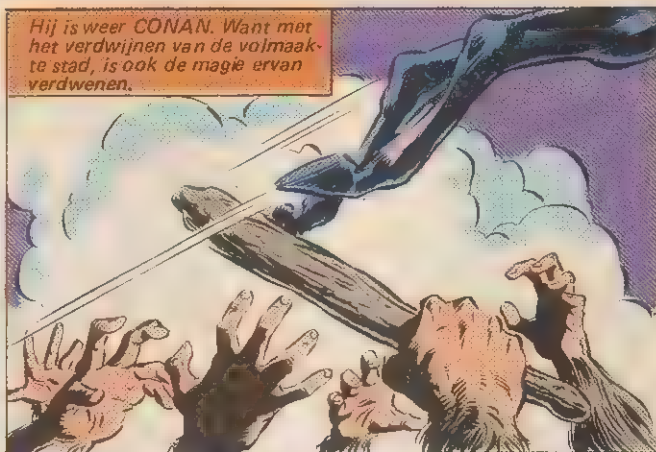
Maar krachtig verdedigt hij zich.....



..... en dan staart hij in ogen die zwart en **MYSTERIEUS** zijn als de nachtelijke hemel.....



... en koud als ijs.....!



Einde

Stan Lee
PRESENTERT:



DE BARBAAR®

DE STAD WAAR DE TIJD STIL STAAT

Tekst
J.M. de Matteis
Tekeningen
John Buscema &
Bob McLeod
Kleur - George Roussos
Vertaling - Rob van Eyck
Lettering - BeauType
Ned. eindredactie
en productie
Ans Loos.

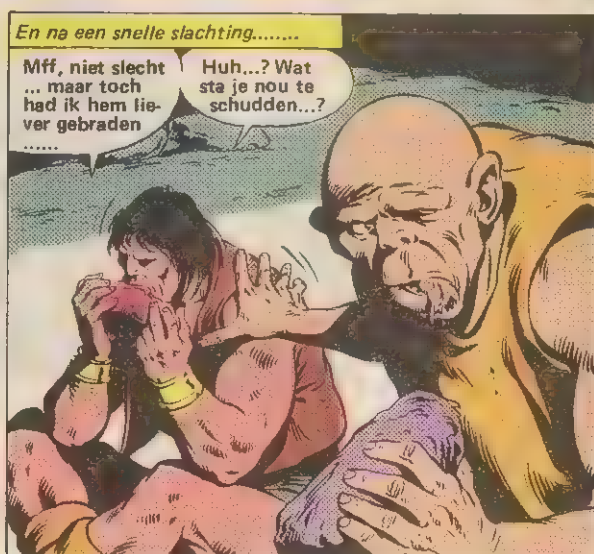
Waarom heeft dat
vervloekte paard
ons juist hier in de
steek gelaten?!*

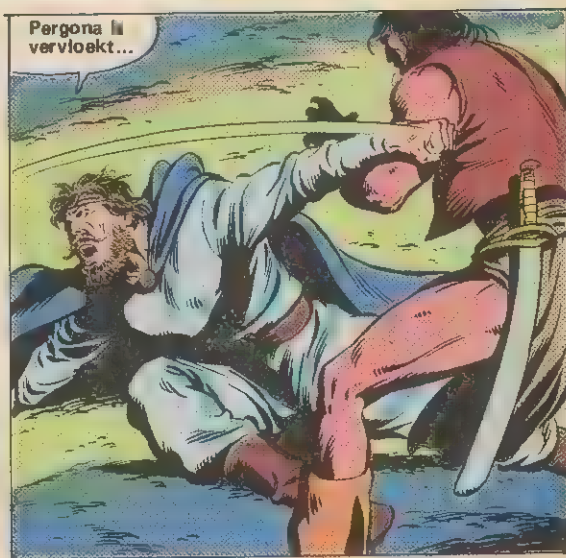
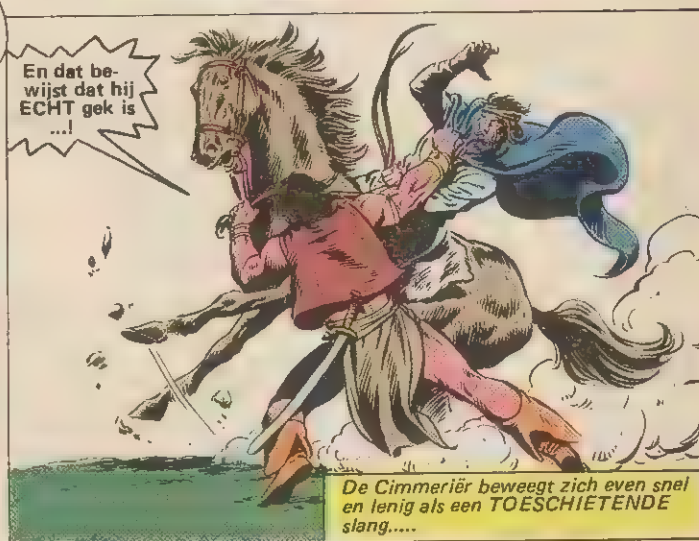
We lopen al dagen door
deze bergen..... en nog
steeds geen stad te zien.....!
Geen IDEE waar we
zijn..... het kan OVER-
AL zijn, van Stygia tot
Aesgaard.....!

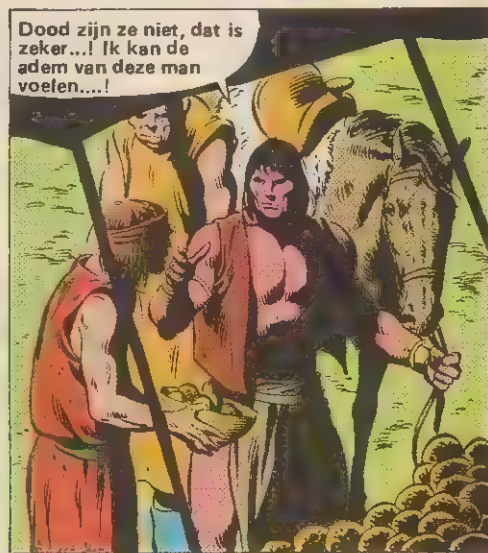
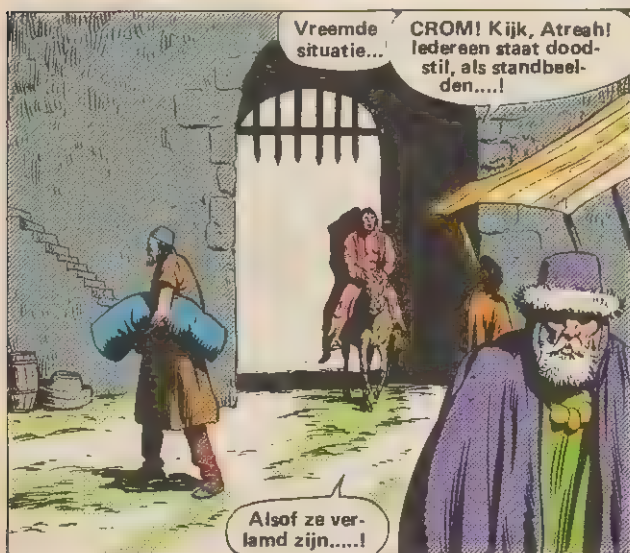
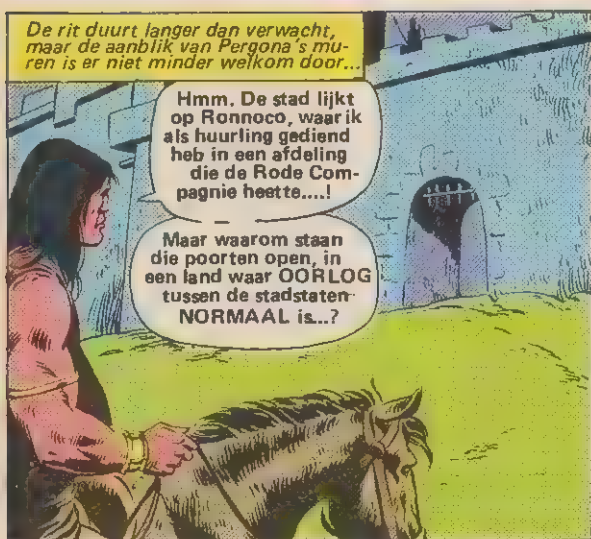
Ze vormen een vreemd koppel:
Conan, de barbaar uit de donkere
heuvels van Cimmeria, en de donkere
reus Atriah, enige overlevende
van het koninkrijk in de lucht....
Maar er heerst een BAND tussen
hen, STERK en stilzwijgend....

* Na hun vlucht uit de
luchtsstad Mreead-Zza.

Gebaseerd op de helden van
ROBERT E. HOWARD.









Het is me een
RAADSEL... maar ik
heb geen zin om het
op te lossen!

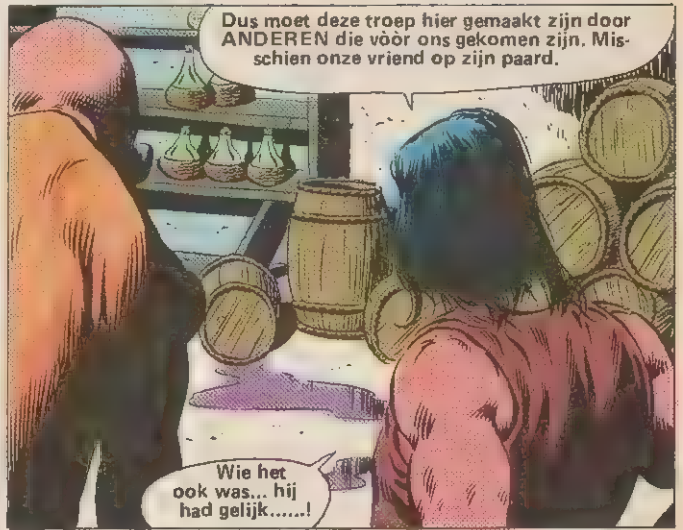


We lessen onze dorst
en dan gaan we ervan-
door, zo snel ons
paard ons dragen...

..... kan! Ik heb genoeg
meegemaakt om te we-
ten dat hier een of an-
dere priester of magiër
bezig is geweest... en ik
wil er niets van weten.....!



Kijk hier eens....!
Bier... stil gezet tij-
dens het schenken.
Geen druppel
verspild....!



Dus moet deze troep hier gemaakt zijn door
ANDEREN die vóór ons gekomen zijn. Mis-
schien onze vriend op zijn paard.

Wie het
ook was... hij
had gelijk.....!

..... want we....



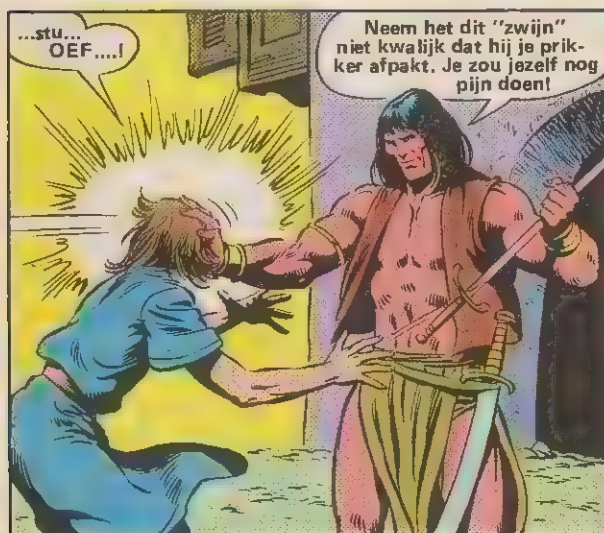
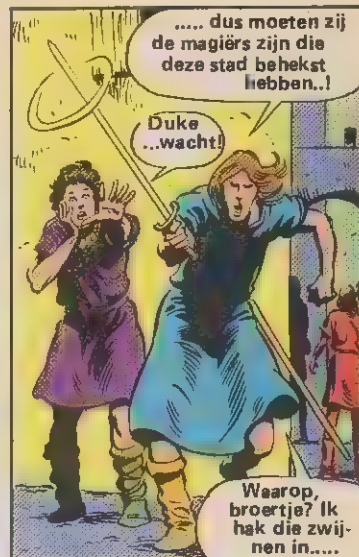
Ik weet niet of jij van drank
houdt, gladkop... ik weet trou-
wens niet eens of je wel een
woord verstaat van wat ik
zeg....!

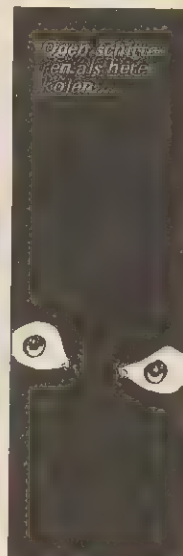
Maar laten
we een paar flessen
meenemen....

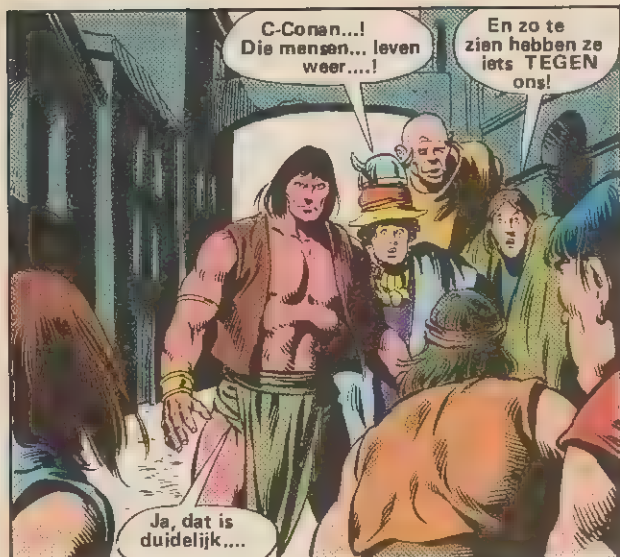
*Plotseling zwijgt
de Cimmeriër,
als in de doodse
stilte buiten het
geluid opklinkt
van....*



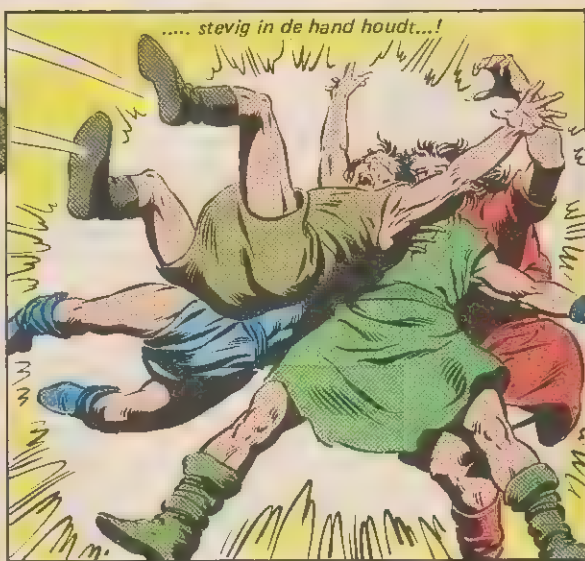


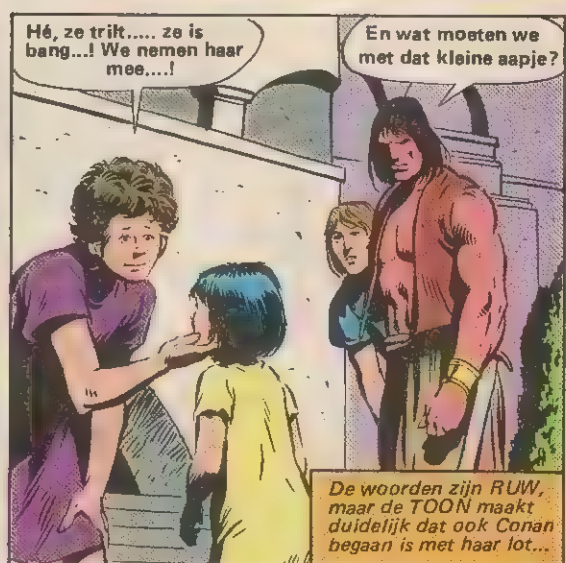
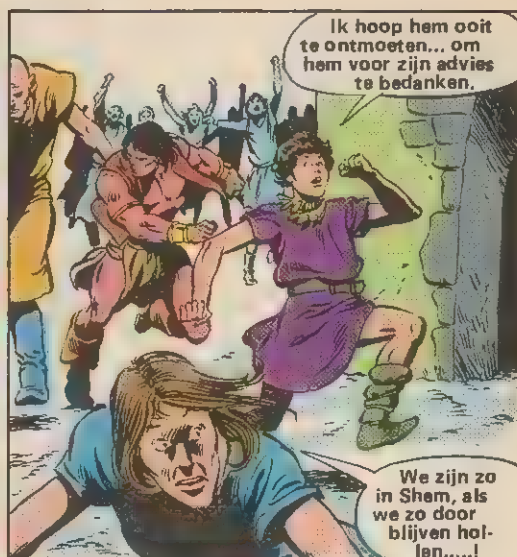






Gelukkig kan dat niet
gezegd worden van
een zwaar gespierde
Cimmeriër...





... en dus...

Kom mee, aapje..! Laat
ome Jonnwalli je maar
optillen....



...eh?

Een goed idee,
Atreah! Draag JIJ haar
maar.....!

Als Conan en Dukerrik uitge-
lachen zijn, gaat het gezelschap
het paleis binnen, vol verwachting



... en ook een
beetje bang...

We moeten snel zijn! Pak alleen
de kleinste voorwerpen... die het
meest waard zijn.

Verknoei geen
tijd met grote din-
gen, waar we alleen
last van hebben.



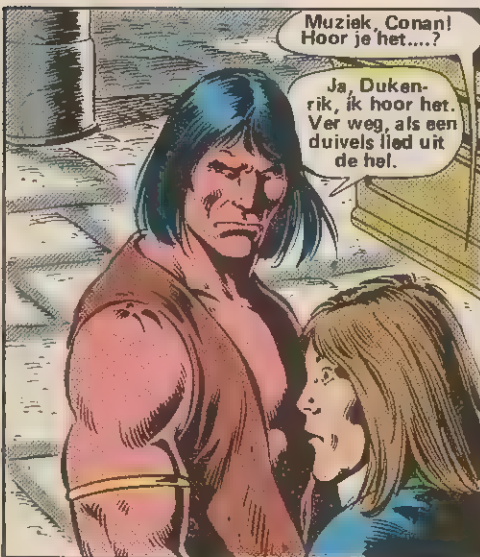
De jongens gaan met kinderlijk entoesiasme aan
het werk en Conan vraagt zich af of het echt
zo KORT GELEDEN is
dat hij ook zo reageer-
de...!



Dan worden zijn ge-
dachten afgeleid door..

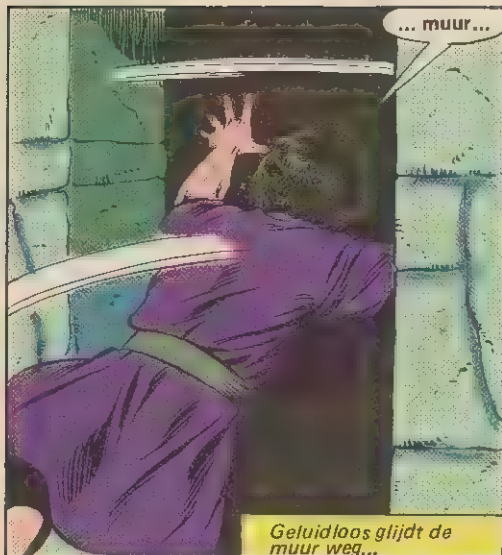
Muziek, Conan!
Hoor je het....?

Ja, Duker-
rik, ik hoor het.
Ver weg, als een
duivels lied uit
de hel.



De hel heeft er niets mee te maken, Co-
nan. Ik wed dat het van achter
deze....





Geluidloos glijdt de muur weg...



Maar achter geheime gangen liggen vaak SCHATTEN

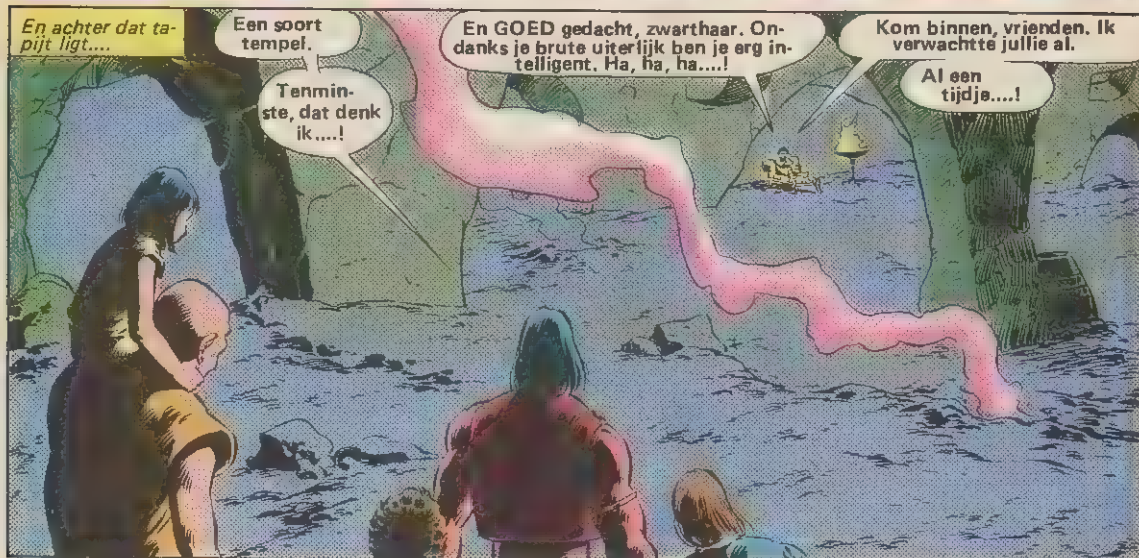


Soms wel... maar zo'n monster lijkt verbaasd veel op een mens....

... als hij eenmaal een zwaard in zijn keel heeft....!



Ze dalen af door kronkelende gangen, tot er tussen hen en de helse muziek alleen nog een geborduurd wandtapijt hangt.



En achter dat tapijt ligt....

Een soort tempel.

Tenminste, dat denk ik....!

En GOED gedacht, zwarthaar. Ondanks je brute uiterlijk ben je erg intelligent. Ha, ha, ha....!

Kom binnen, vrienden. Ik verwachtte jullie al.

Al een tijdje....!

En vooral JIJ bent hartelijk
welkom, SHUIN-SHANN.....
wie je ook bent.



Maar ik zie dat jullie verbaasd zijn. Je
vindt het vast niet erg, Shuin-Shann,
als ik deze arme mensen even uit-
leg hoe het zit.

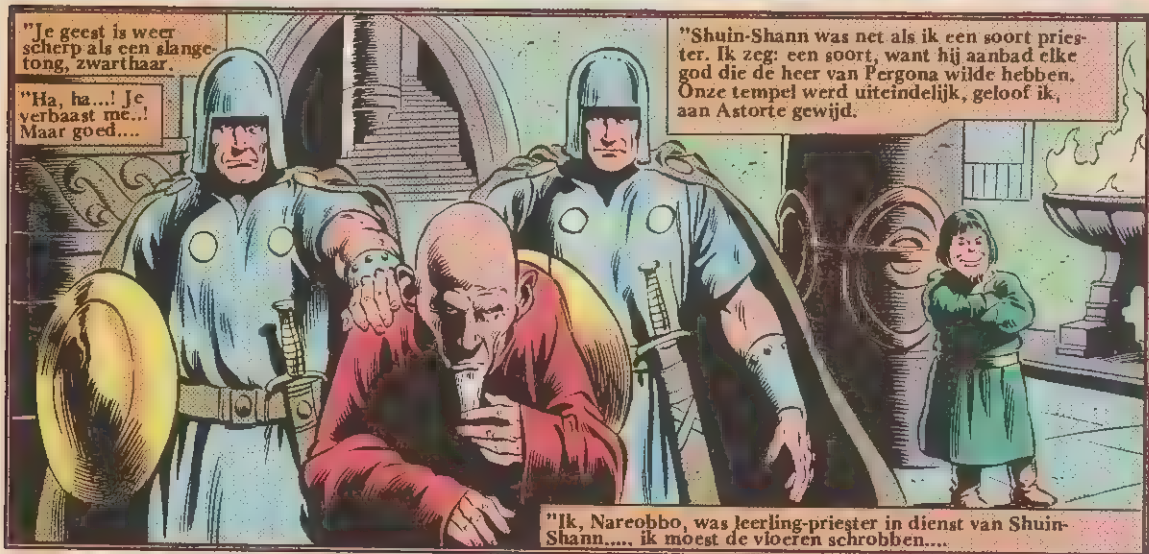
Waar heb je
het over, dwerg..?
Wie is Shuin-
Shann...?



"Je geest is weer
scherp als een slange-
tong, zwarthaar.

"Ha, ha...! Je
verbaast me...!
Maar goed....

"Shuin-Shann was net als ik een soort pries-
ter. Ik zeg: een soort, want hij aanbad elke
god die de heer van Pergona wilde hebben.
Onze tempel werd uiteindelijk, geloof ik,
aan Astorte gewijd.



"Ik, Nareobbo, was leerling-priester in dienst van Shuin-
Shann.... ik moest de vloeren schrobben....

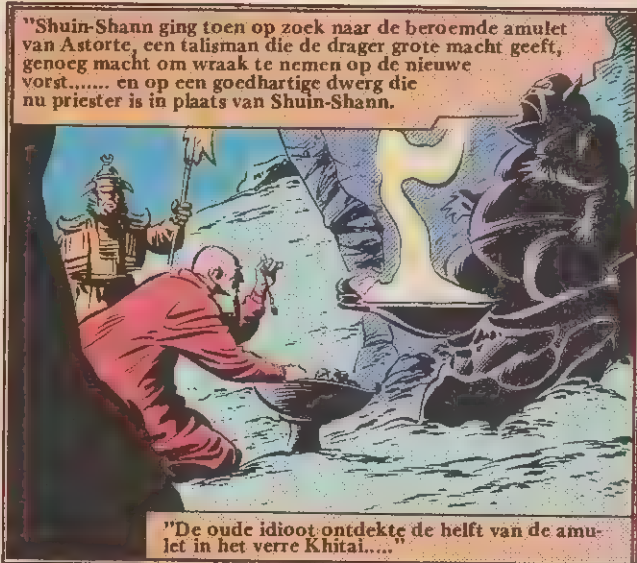
"Hij vernederde me! Mij.... de onschuld zelve....!

"Was het dus een wonder dat
ik, toen de vorst stierf, rod-
dels over hem verspreidde... en
ervoor zorgde dat de nieuwe
vorst die hoorde...?

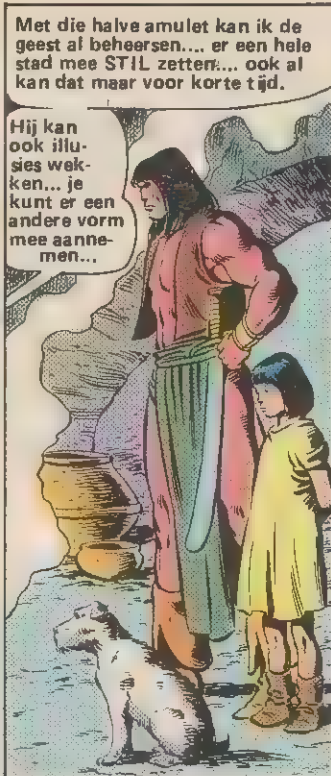


"Shuin-Shann werd ter dood veroor-
deeld, maar een paar aanhangers hiel-
pen hem de stad uit, en hij is het duis-
ter in gevlucht.

"Shuin-Shann ging toen op zoek naar de beroemde amulet
van Astorte, een talisman die de drager grote macht geeft,
genoeg macht om wraak te nemen op de nieuwe
vorst..... en op een goedhartige dwerg die
nu priester is in plaats van Shuin-Shann.

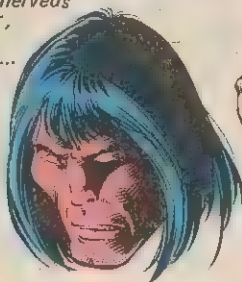


"De oude idioot ontdekte de helft van de amu-
let in het verre Khital....



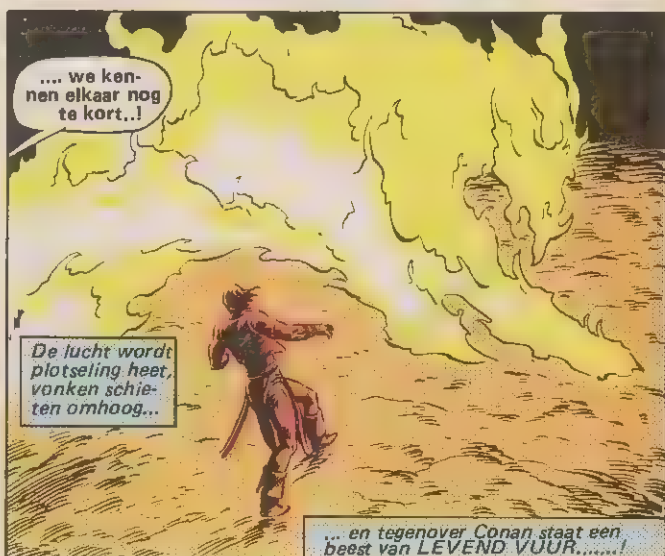
Snel rijst de argwaan op.....

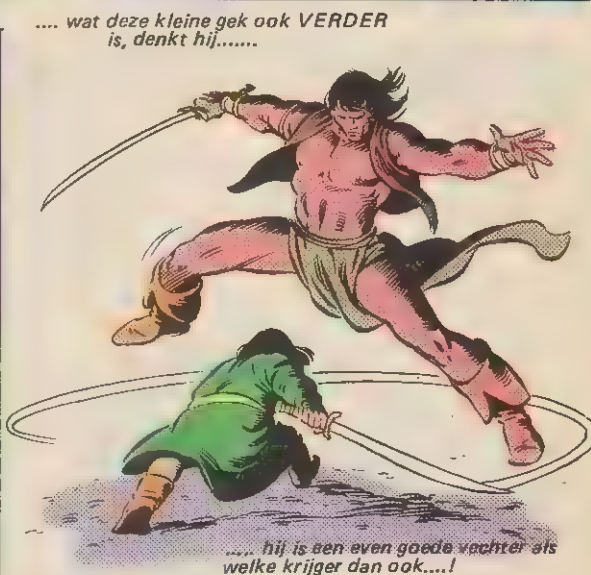
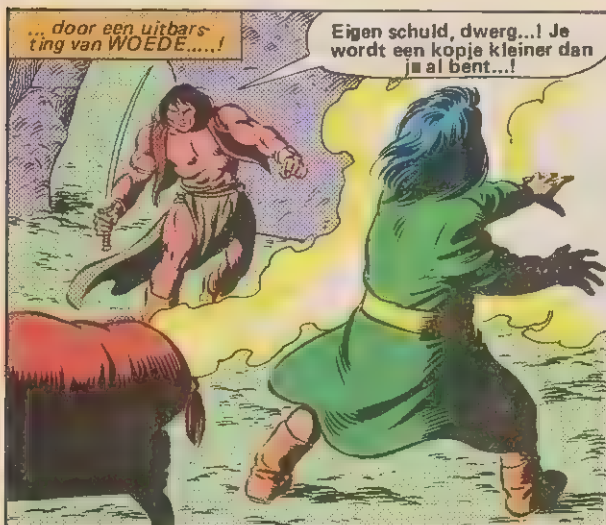
Ogen flitsen nerveus heen en weer, terwijl ieder zich afvraagt...

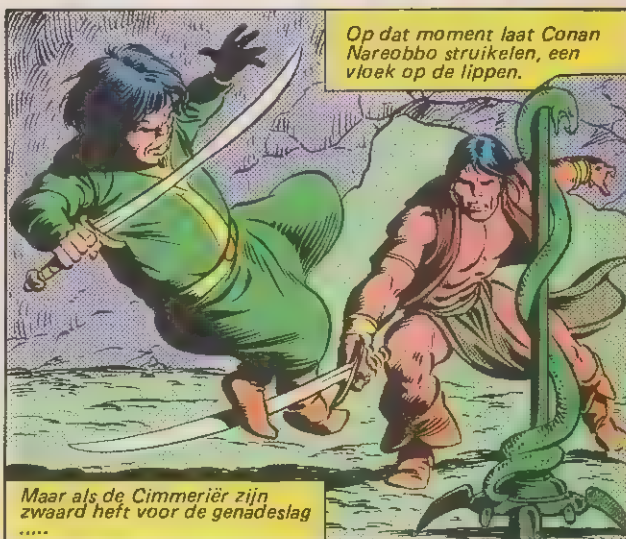


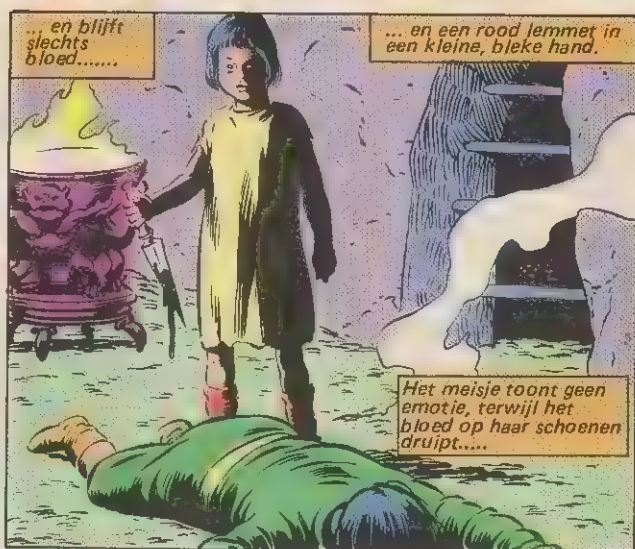
..., of degene naast hem ECHT is wie hij lijkt.

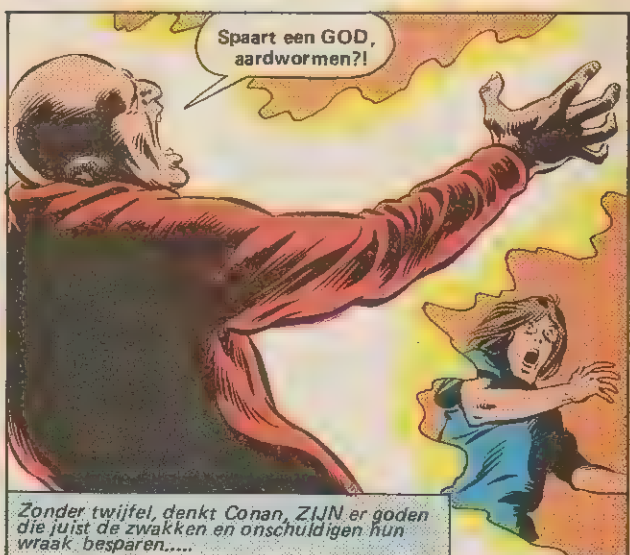
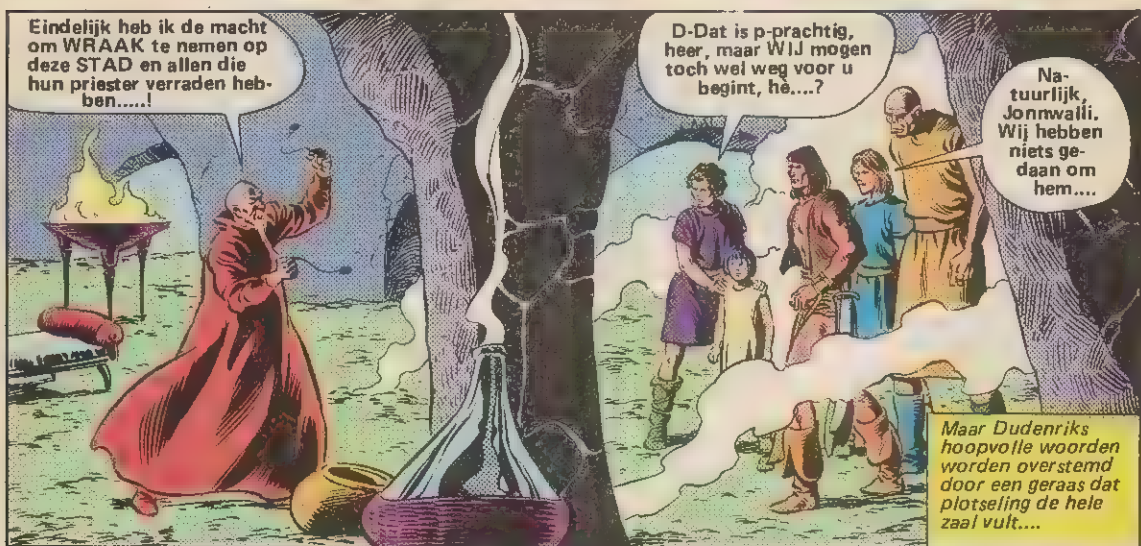
Maar dan wordt dit wantrouwen verbroken.....











.... maar die GODEN beschikken
over de goddelijke eigenschap die
erbarmen heet.....

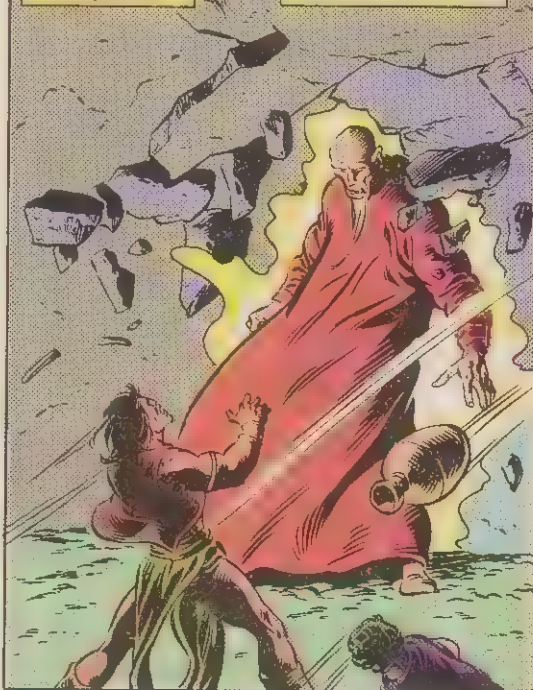
.... een eigen-
schap die Shuin-
Shann totaal on-
bekend is!



De priester GROEIT, zijn lichaam schiet omhoog
als een misvormde plant die zich naar de zon uit-
strekt.....

Muren worden
verbrijzeld....

.... vloeren kraken en
scheuren als door een
aardbeving.....

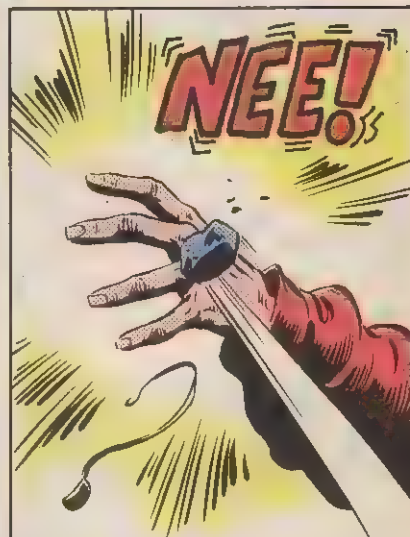


... en, buiten begint heel Pergona
te schokken, als een stenen dier
in doodsnood....!

De straten zijn niet
langer gevuld met
roerloze schaduwen...



... maar met levende men-
sen, die bezeten zijn van
angst....!





...voor..?!

Maar hij kan niet doden wat hij niet kan ZIEN, in de plotselinge mist die opstijgt.....

Trillend, maar onversaagd hakt **DUKENRIK** op de mist in....



... totdat..

WALLI....!
Hoe kom JIJ hier? Waar is Shuin-Shann?

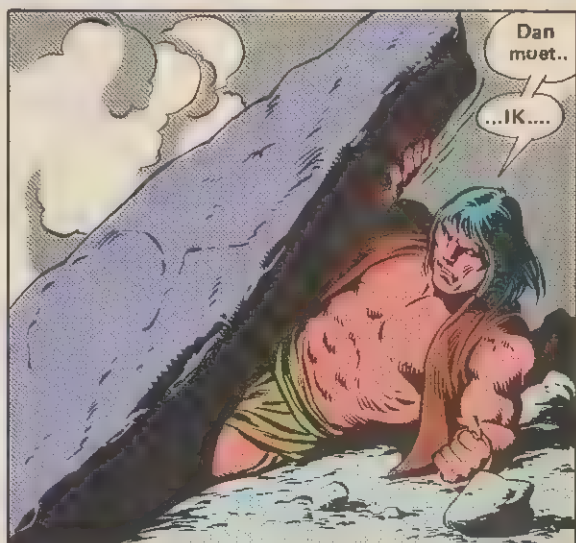
Maar de jongen antwoordt niet, terwijl hij als bezeten in de puinhopen graait.....



En dus moet de **CIMMERIËR** dat antwoord geven....!

Dukenrik, idioot....!
Laat je geest niet bezwe-
ren! Hak die duivel
doormidden!

I-Ik kan het niet...! Het is Walli....!



Dan moet..
...IK....



... HET DOEN...!

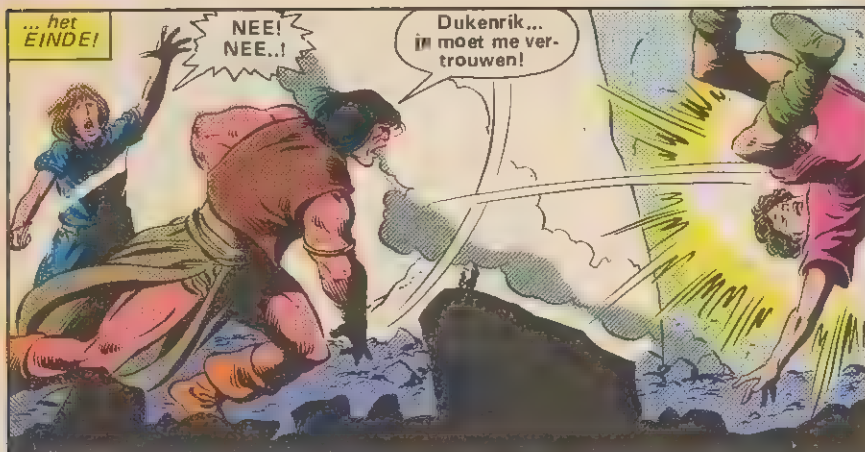
Met een kracht die zelfs voor de ijzersterke Cimmeriër bovenmenselijk is, bevrijdt hij zich....

.... want hij beseft dat hij nu pijlsnel zal moeten zijn,

Hij mag Shuin-Shann geen gelegenheid geven opnieuw van vorm te veranderen.....



Er is slechts tijd voor....



Stan Lee
PRESENTEERT:



DE BARBAAR [®]

de gruwelen onder de grond

Zijn naam is CONAN de zwaargespierde zwerver uit het barbaarse Cimmeria.

En deze zwaar gehavende Ophirische wachters hadden liever dat hij in dat grimmige land gebleven was.

Smerige
jakhal-
zen..!

Ik zei dat jullie zouden moeten BOETEN als jullie me durfden aanraken.....

... en, bij Crom dat meende ik!



J.M. de Matteis
Tekst
John Buscema &
Bob McLeod
Tekeningen
George Roussos
Kleur
Rob van Eyck
Vertaling
BeauType
Lettering
Ans Loos - Ned. pro-
duktie en eindred.

Naar de helden van:
ROBERT E. HOWARD.



Erg indrukwekkend, kin-
kel! Zoals jij
de boeien
verbreekt en
met mijn
mannen om-
springt....!

Helaas
is het ook
erg dom....



... en tenzij je het met
die ketting tegen de bes-
te schutters van Pergona
wilt opnemen, kun je
hier beter mee stoppen...

... en
meteen!



Zo, dat is beter....! Ik heb
bevel je naar onze vorst te
brengen. Maar ik geloof
dat je eerst een lesje
nodig hebt....!

Ja, een
LESJE is
WEL
nodig....



... daar had ik al
een hele tijd behoefte
aan....!

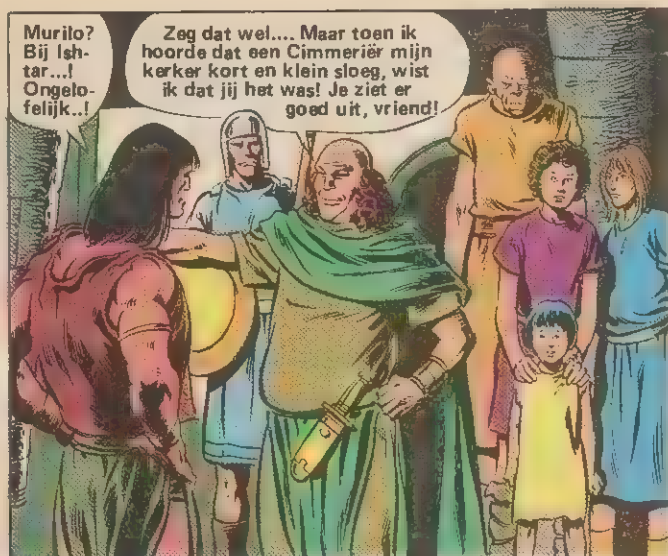
De beweging is snel
en zonder veel
krachtsinspanning...



... maar is
afdoende!

Houd die
pijl maar bij je,
kerel. Ik ga
mee...!

HNGHI



Murilo?
Bij Ish-
tar...!
Ongelo-
felijk...!

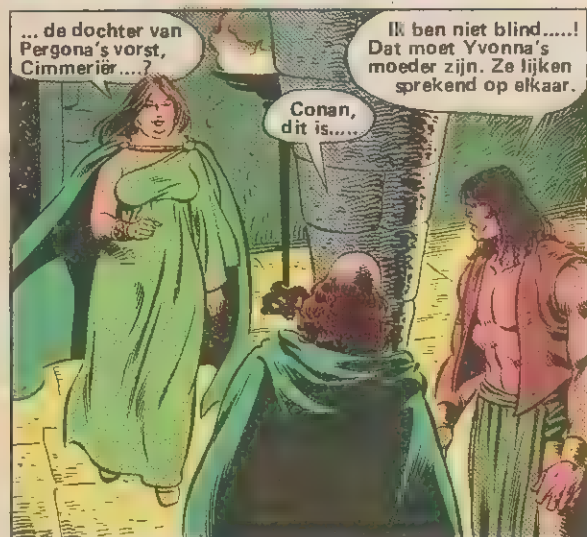
Zeg dat wel... Maar toen ik
hoorde dat een Cimmeriër mijn
kerker kort en klein sloeg, wist
ik dat jij het was! Je ziet er
goed uit, vriend!



En jij bent...
WELVARENDER
geworden, sinds on-
ze tijd in de Rode
Compagnie...!

Maar hoe ben
jij, in Croma-
naam vorst van
Pergona gewor-
den....?

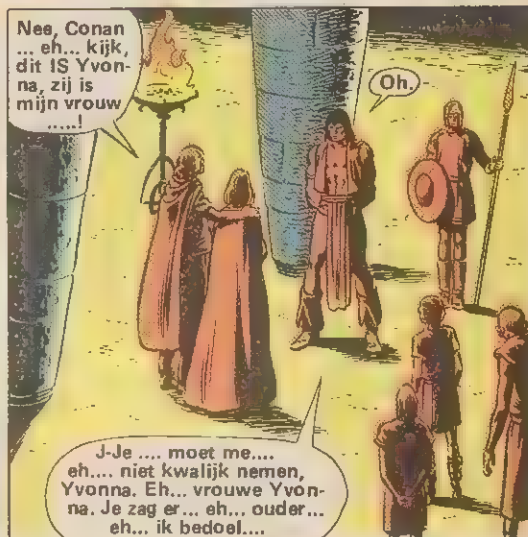
De laatste keer dat ik je zag
was in Ronocco, toen we Yvon-
na ontvoerden...



... de dochter van
Pergona's vorst,
Cimmeriër....?

Ik ben niet blind.....!
Dat moet Yvonna's
moeder zijn. Ze lijken
sprekend op elkaar.

Conan,
dit is....



Nee, Conan
... eh... kijk,
dit IS Yvon-
na, zij is
mijn vrouw
.....!

Oh..

J-Je moet me...
eh... niet kwalijk nemen,
Yvonna. Eh... vrouwe Yvon-
na. Je zag er ... eh... ouder...
eh... ik bedoel...



Conan bedoelt dat we zeer vereerd zijn
te ontmoeten, vrouwe. Ik ben Jonn-
walli, zwaardvechter en avonturier...
en dit is mijn broer, de drieste
Dukerik.....!

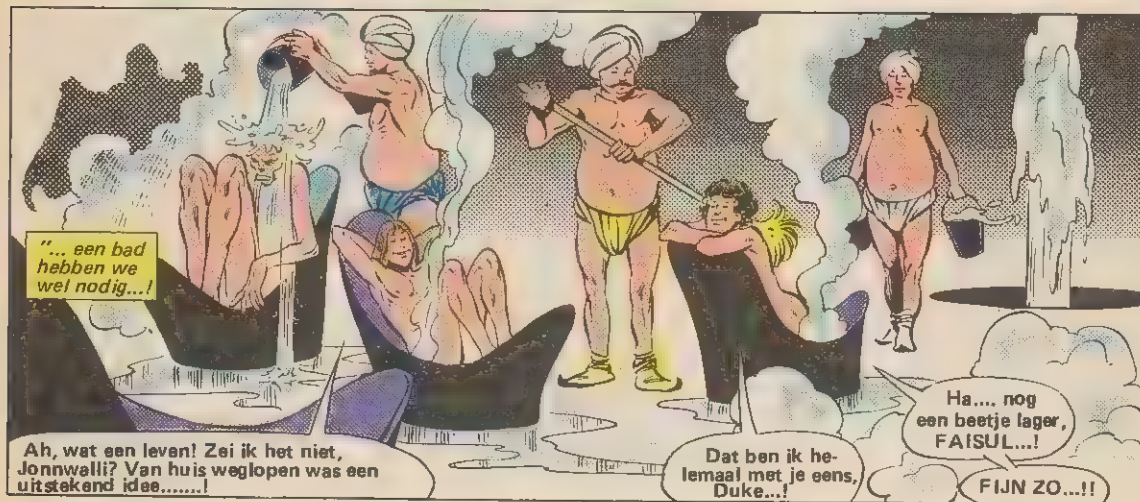
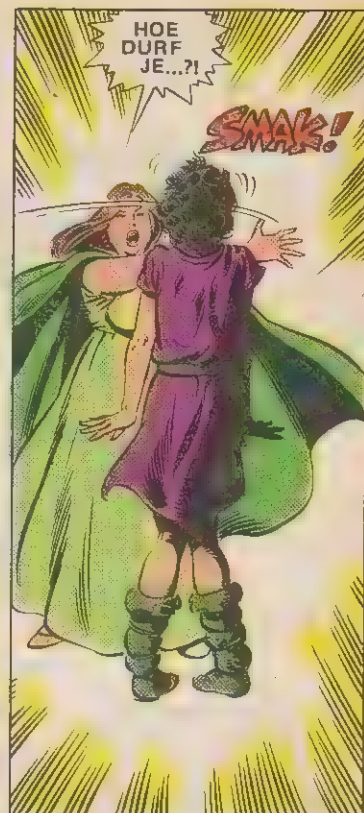
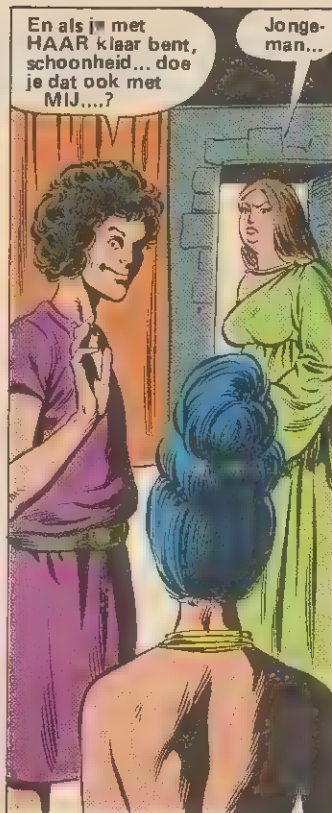
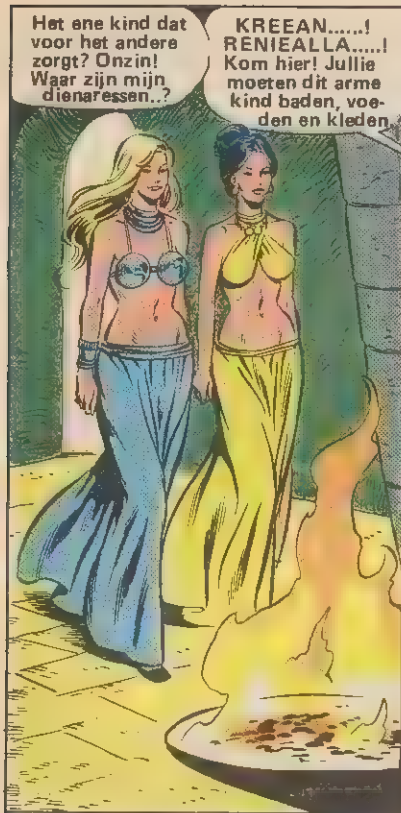
En die lange
is Atreah. Hij is
stom....!

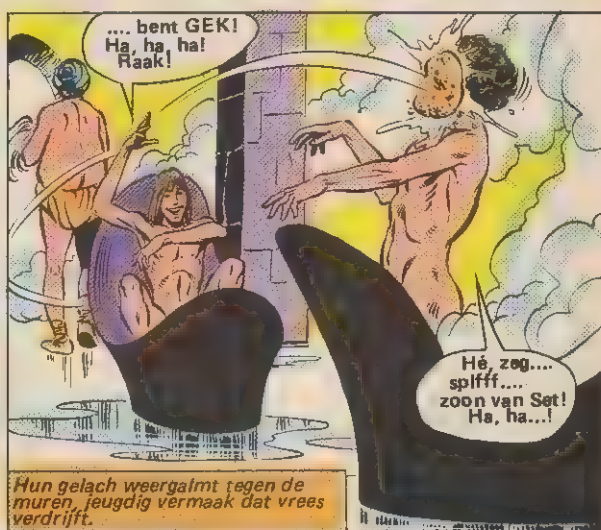


En... wie
is DIT
schattige
kind?

Dat weten we niet...
we vonden haar zwer-
vend op straat.....!

Edelmoedig als ik
ben, nam ik haar in
bescherming....!







Croms duivels!
Wat is er met je
gebeurd,
Murilo..?

Je bent dik en traag
geworden... en je laat
je door een vrouw
kommanderen....!

"Keihard was je niet, toen we elkaar
voor het eerst ontmoetten, in het huis
van de Rode Priester, Nabonidus..."

"... maar je had meer
leef dan al die andere
opgeprikte edelen in
die verdomde Corin-
thische stadstaat...



"... en je toonde
echte moed toen
we die harige
duivel, THAK,
bevochten...!"

* In Conans be-
ginperiode.

"Toen we elkaar opnieuw tegenkwamen, had
je krijgservaring opgedaan. Je hebt de RODE
COMPAGNIE geleid op vele driesle... en
winstgevende... tochten.

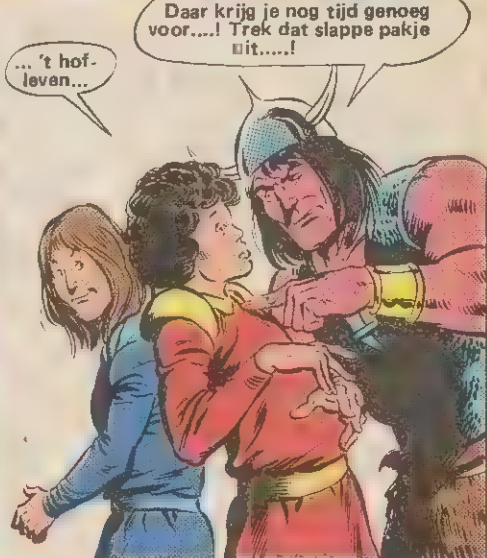


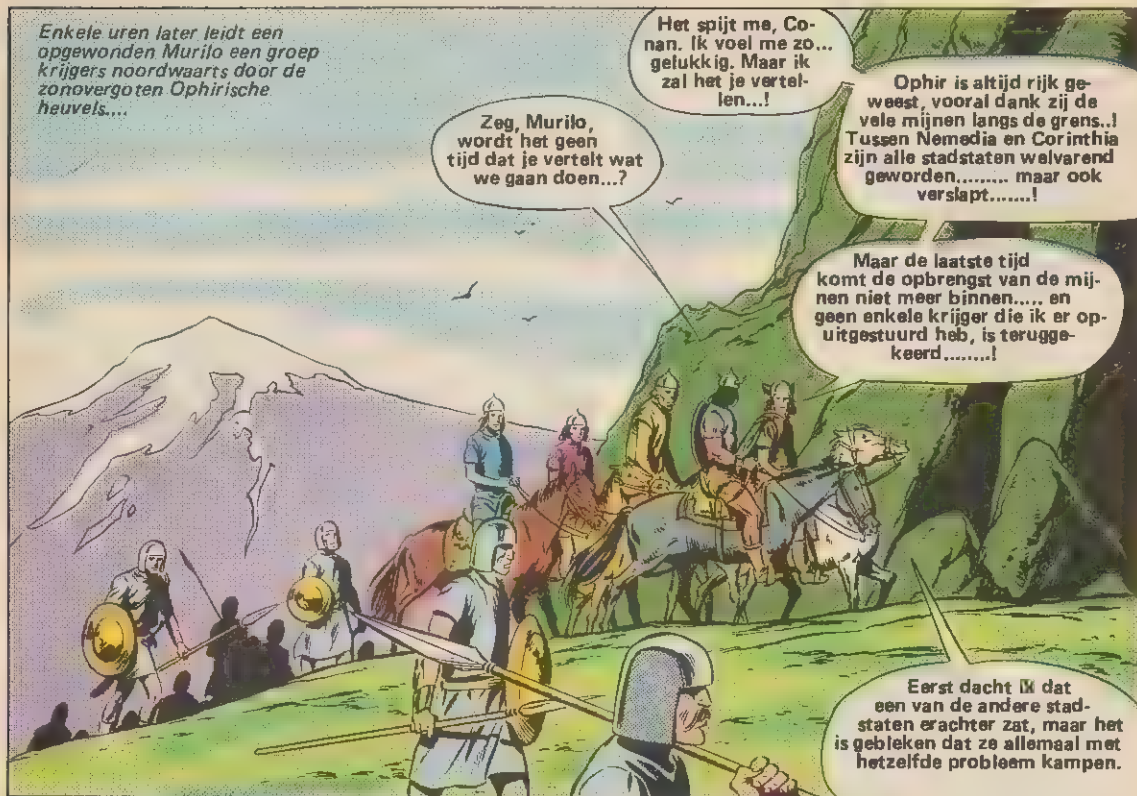
"Ik wist dat je verliefd geworden
was op Yvonna, nadat Belzamo
van Ronocco ons gehuurd had om
haar te ontvoeren in de hoop dat
een huwelijk tussen haar en zijn
slappe zoon... een sterk bond-
genootschap zou opleveren
om tegen andere stadstaten
te vechten..."

"Ze was toen al
koppig... even
sterk als knap.
Maar hoe....."



* Idem.





Enkele uren later leidt een opgewonden Murilo een groep krijgers noordwaarts door de zonovergoten Ophirische heuvels....

Zeg, Murilo, wordt het geen tijd dat je vertelt wat we gaan doen....?

Het spijt me, Conan. Ik voel me zo... gelukkig. Maar ik zal het je vertellen...!

Ophir is altijd rijk geweest, vooral dank zij de vele mijnen langs de grens..! Tussen Nemedia en Corinthia zijn alle stadstaten welvarend geworden..... maar ook verslapt.....!

Maar de laatste tijd komt de opbrengst van de mijnen niet meer binnen.... en geen enkele krijger die ik er opgestuurd heb, is teruggekeerd.....!

Eerst dacht ik dat een van de andere stadstaten erachter zat, maar het is gebleken dat ze allemaal met hetzelfde probleem kampen.



Vaak ben ik van plan geweest om zelf de oorzaak op te sporen...!

Maar ik miste de moed... en de toestemming van Yvonna....!

Maar jouw komst, Conan, heeft me een stuk van mezelf teruggegeven dat lang dood is geweest. Van de man die ik was... en weer WORD....!



Jij hebt me de ware Murilo teruggegeven, Conan.



En bij alle GODEN ter wereld.....



Geschokt stijgen zij langzaam af.....

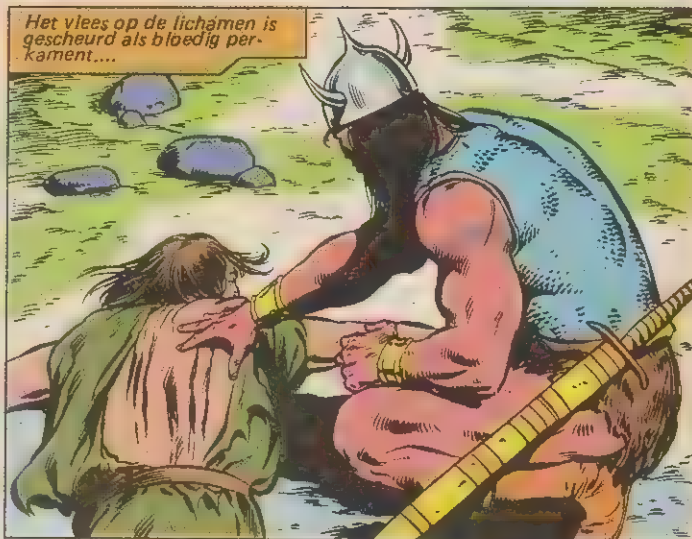


Langzaam beginnen zij te begrijpen wat er gebeurd is....

Ze staren naar gezichten waarop afschuwelijke, woordeloze doodsangst te lezen valt....



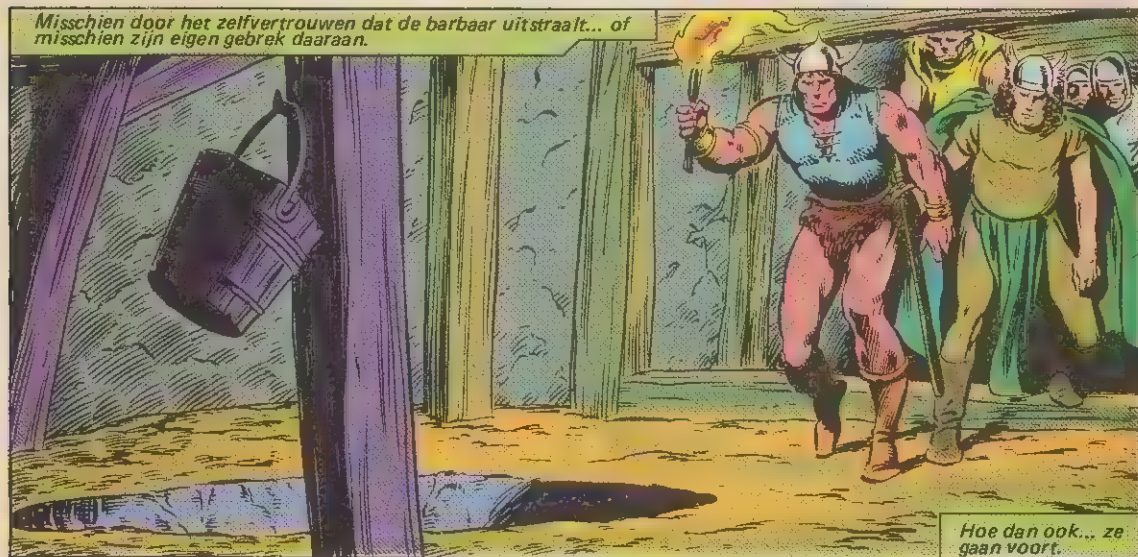
Het vlees op de lichamen is gescheurd als bloedig perkament....



En ieder verwerkt het op zijn eigen manier....



... op zijn eigen manier voelt IEDER ANGST..!



De put is door
mensen ge-
maakt... roch
leidt die niet
naar een
mijn schacht,
maar de
diepte in

Des te
meer re-
den, denkt
Conan,
om toch
af te da-
len.

Als geboren
heuvelbe-
woner gaat
de Cimme-
riër voor-
op langs de
STEILE
rotswand.

Hij voelt zich thuis
... zijn tred lenig,
zijn greep trefzeker.

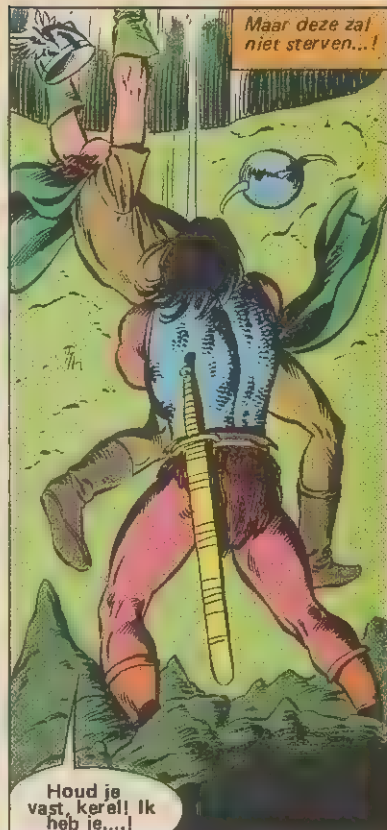
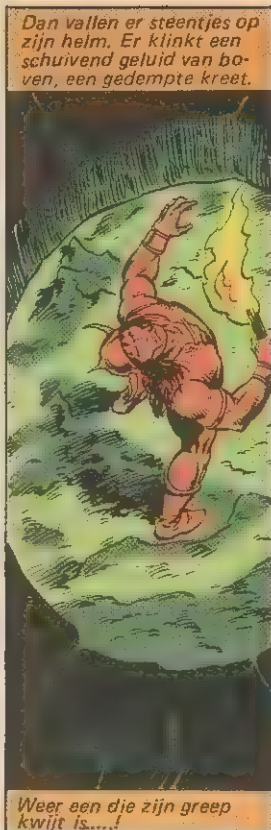
Helaas hebben niet al deze man-
nen het geluk uit een heuveland
te stammen.

MOEDER
VAN MITRA!

En de man sleept een ande-
re onzekere klimmer in zijn
val mee.

HELP ME....

En twee zie-
len storten
gillend naar
Erlis duiste-
re domein.



De dreiging wordt groter als zij zich door een reeks kronkelende tunnels worstelen, die hen dieper naar het hart van de aarde leiden.....

In de verte meent Conan een vaag, kwaadaardig gelach te horen.....

Dan gaat vóór hen een opening en komen zij in een reusachtige.....

..... GROT...!

CROM
EN
MITRA!

Zeg dat wel, barbaar
.... want in een grot als
deze kunnen die goden
wel huizen.....

We zijn bijna bij.....
WAT DAN OOK, Murilo.
Ik voel het....! Alsof
iets me aantrekt....

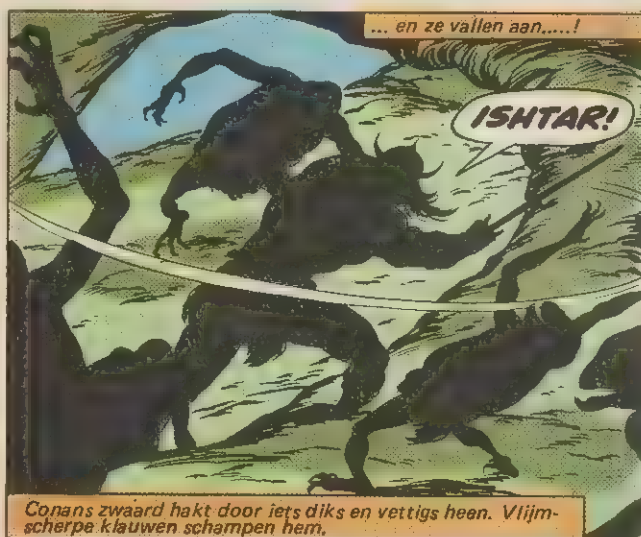
Wacht...! Horen jul-
lie dat...? Weer dat
gelach... maar nu
dichterbij...

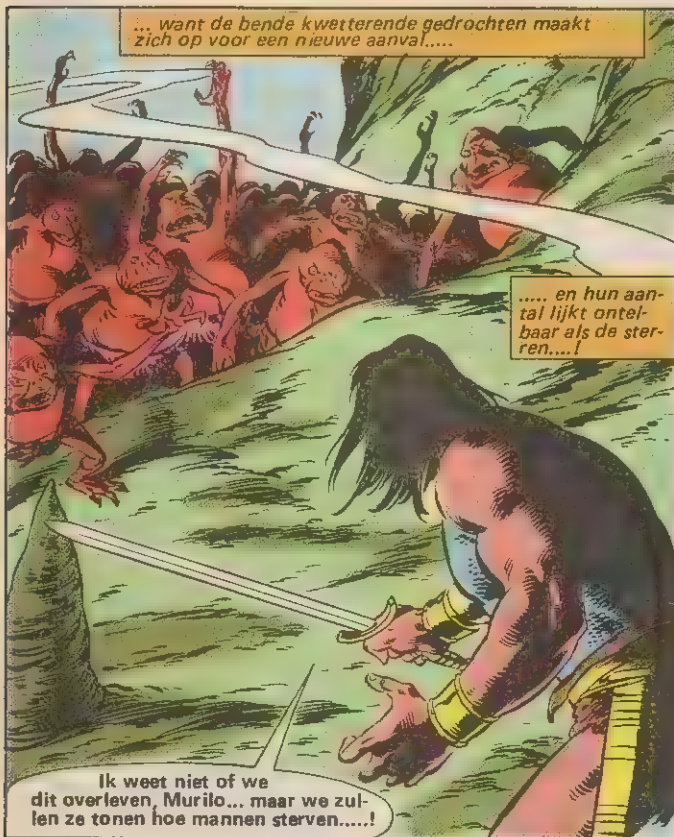
Wel
ver-
vloekt!

Die windstoot kan nergens vandaan
komen... maar blaast de toortsen uit!
En we zijn....

Conan breekt zijn zin
af, als het haar in zijn
nek overeind gaat staan
en zijn neusgaten geprik-
keld worden.....

MANNEN....!
Ga achteruit!





Want uit een gapende tunnelmond-
stromen nog honderden andere gedroch-
ten naar beneden.



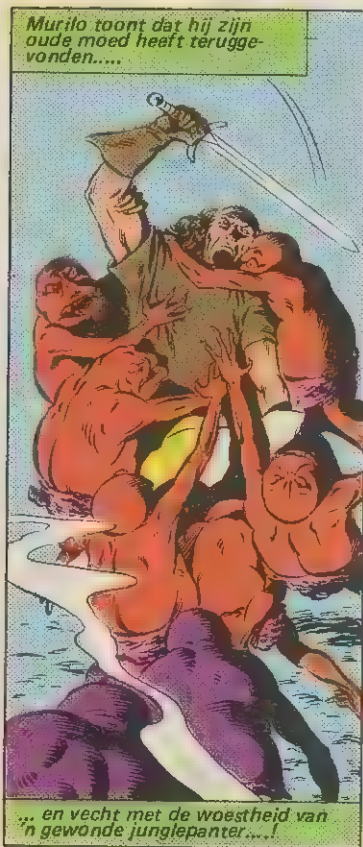
Maar aan de merkwaardige ma-
nier waarop zij het gevecht be-
loeren, is te zien dat zij tot een
andere groep behoren.

Maar ANDERS of niet,
hun doel is duidelijk het-
zelfde.....



.... en ook zij
overspoelen Co-
nans krijgers als
een levende golf!

Murilo toont dat hij zijn
oude moed heeft terugge-
vonden.....



... en vecht met de woestheid van
n gewonde junglepanter....!

Ook Atreah vecht
dapper.....



..... voor hij valt....!

Maar Conan houdt
het langst stand.....!



Conan, wiens woest
klevende zwaard
alomt dood en ver-
derf zaait....!

Over deze
strijd zullen
later balladen
gezongen
worden...

.... Nemedische
schrijvers zullen
er hele hoofdstuk-
ken in hun boeken
aan wijden.

Uit dit soort gevech-
ten worden legen-
den geboren.

Maar uiteindelijk is de strijd....

... HOPELOOS...

De strijdkreet
van zijn noorde-
lijke stam op de
lippen, bezwijkt
CONAN van
CIMMERIA on-
der het gewicht
van hun aantal.

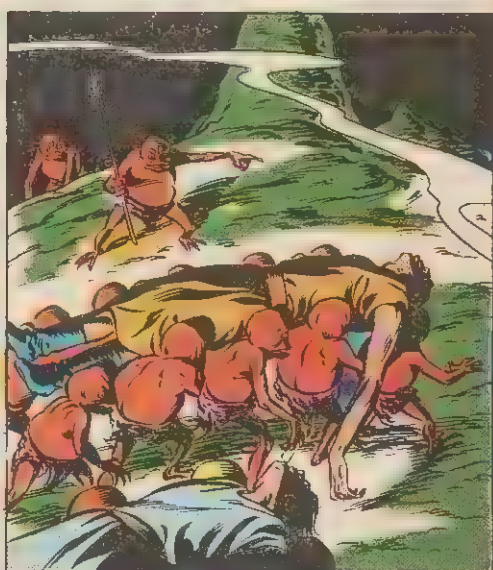
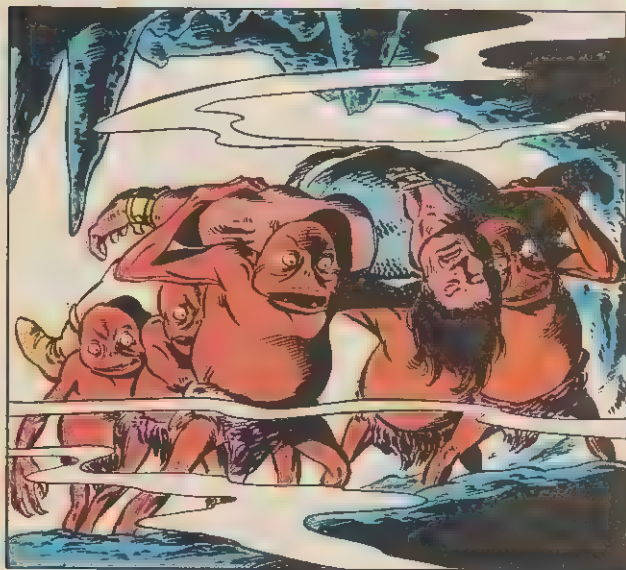


Zijn lichaam overdekt met gapende wonden,
zijn ogen verblind door bloed.....

... zakt hij, zonder
OP TE GEVEN,
weg.....



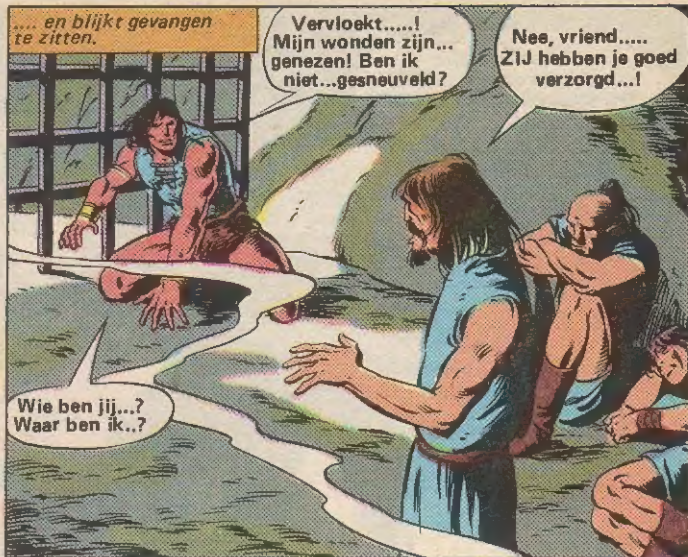
..... in
dreigende
duisternis.....





Ohhhhh.....

Met gedreun in zijn hoofd komt hij langzaam tot bewustzijn.....



.... en blijkt gevangen te zitten.

Vervloekt.....! Mijn wonden zijn... genezen! Ben ik niet...gesneuveld?

Nee, vriend..... ZIJ hebben je goed verzorgd...!

Wie ben jij...? Waar ben ik...?



Ik ben Petroccia, ex-kommandant van de legers van Carnolla.

Die anderen zijn, net als jij en ik, gekomen in opdracht van hun vorst. Dit is hun beloning...!

En WAAR we ZIJN.....



..... in de HEL, kerel..... Zie je dat niet...?

Ik zie het..!



Ik zie ook dat JIJ nog leeft, Atreah..! Daar ben ik BLIJ om.... ook al schijnt Murilo minder geboft te hebben.

Of misschien heeft HIJ geluk...



Nee, grote knappe bruit....



...JIJ bent juist de gelukkige....

Crom.



..... want JIJ bent
uitverkoren om EILAYNIA,
DE MISTPRINSES, te die-
nen.....

... en jij ZULT me
dienen, hier in mijn duiste-
re rijk.....

..... mij
dienen....

VOOR
EEUWIG.....!!

DE VLEUGELS VAN DE GIER ZIJN
DE VLEUGELS DES DOODS...
...OOK VOOR HET WEBHOOFD?!

LEES

WEBBAND
SPIDERMAN 30



© THE STREKLAMES/DC MARVEL

JP
JUNIOR
PRESS
STRIP

SUPERHELDENAGENDA '89- '90

SPIDERMAN IN AMSTERDAM



Als een rode draad loopt het verhaal door de agenda, getekend door de 4 winnaars van de Superhelden tekenwedstrijd!

Omslag door Sal Buscema, de illustrator die nu Peter Parker tekent.

Unieke strips: Wolverine en Hercules "In de leeuwenkuil" Ding, een man van formaat

Maar vooral, volop ruimte om je huiswerk op te schrijven.

SUPERHELDENFANS KUNNEN NIET BUITEN DEZE AGENDA!

f 8,95

